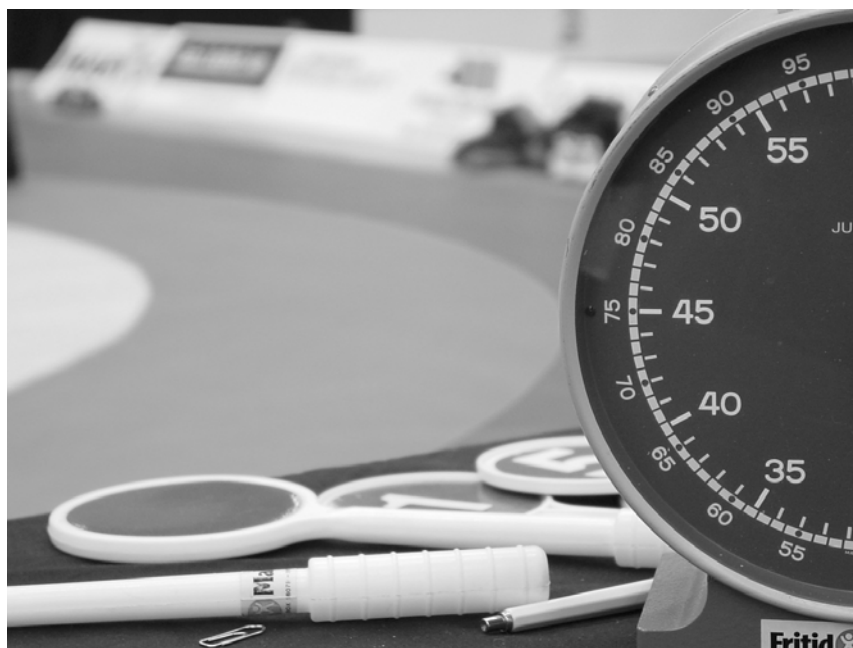


TÄVLINGSREGLER BROT TN I N G

Fristilsbrottning
Grekisk-Romersk brottning
Brottning för kvinnor



2003



TÄVLINGSREGLER I BROTTNING

Fri stil, Grekisk-Romersk stil, Brottning för kvinnor

Nedanstående svenska upplaga av tävlingsreglerna träder i kraft den 1 januari 2003 och ersätter alla tidigare svenska upplagor. 021117 SBF/Program

ALLMÄNNA REGLER

- § 1 - Mål
- § 2 - Tolkning
- § 3 - Tillämpning

FÖRSTA DELEN

Tävlingar och program

- § 4 - Tävlingsmetod
- § 5 - Tävlingsprogram

ANDRA DELEN

Formell uppdelning

- § 6 - Ålderskategorier
 - Viktklasser
 - Tävlingar
- § 7 - Tävlingslicens
- § 8 - Klädsel
- § 9 - Mattan
- § 10 - Läkartjänstgöring
- § 11 - Läkaringripande
- § 12 - Doping

TREDJE DELEN

Domarkåren

- § 13 - Sammanställning
- § 14 - Allmänna funktioner
- § 15 - Matchledaren
- § 16 - Poängdomaren
- § 17 - Mattpresidenten
- § 18 - Mattkontrollanten
- § 19 - Beslut och votering
- § 20 - Beslutstabell
- § 21 - Sanktioner mot domarkåren
- § 22 - Domarnas klädsel

FJÄRDE DELEN

Tävlingsprocedur

- § 23 - Invägning
- § 24 - Lottdragning
- § 25 - Klassificeringslista
- § 26 - Lottning
- § 27 - Utslagning ur tävlingen
- § 28 - Prisceremoni
- § 29 - Lagplacering vid individuella tävlingar
- § 30 - System för placering vid lagmatcher

FEMTE DELEN

Matchen

- § 31 - Matchtiden
- § 32 - Kallelse
- § 33 - Presentation av brottarna
- § 34 - Matchstart
- § 35 - Avbrytande av matchen
- § 36 - Matchens slut
- § 37 - Stoppa och fortsätta matchen
- § 38 - Typ av seger
- § 39 - Förlängning (Extra tid)
- § 40 - Tränaren

SJÄTTE DELEN

Poäng för aktioner och grepp

- § 41 - Filosofin beträffande aktioner eller grepp
- § 42 - Poängvärdet av Ryska skruven
- § 43 - Poängvärdet av Rullning
- § 44 - Fallhotande läge
- § 45 - Markering av poäng
- § 46 - Grepp med hög amplitud
- § 47 - Poängvärdet av aktioner och grepp

SJUNDE DELEN

Klassificeringspoäng

- § 48 - Klassificeringspoäng
- § 49 - Fall
- § 50 - Teknisk överlägsenhet
- § 51 - Domaravgörande

ÅTTONDE DELEN

Passivitet

- § 52 - Definition av passivitet
- § 53 - Bekämpning av passivitet
- § 54 - Beordrad brottning i parterr
- § 55 - Parterrbrottning under matchen
- § 56 - Passivitetszonen
- § 57 - Bestraffning för passivitet
- § 58 - Clinch (Beordrad krysskoppling)

NIONDE DELEN

Förbud och förbjudna grepp

- § 59 - Generella förbud
- § 60 - Greppflykt
- § 61 - Mattflykt
- § 62 - Förbjudna grepp
- § 63 - Förbjudna grepp för pojk och ungdom
- § 64 - Speciella förbud
- § 65 - Konsekvenser som påverkar matchen

FÖRORD

Brottningsporten lyder under regler som definierar dess utövning, med målsättning att lägga sin motståndare på rygg eller att vinna på poäng.

Dessa bestämmelser gäller för samtliga stilar.

Grekisk-romersk och fri stil skiljer sig huvudsakligen åt genom att:

- i grekisk romersk stil är det absolut förbjudet att greppa motståndaren under midjan, att ta krokben eller att aktivt använda benen för att utföra någon form av aktion.
- i fri stil däremot är det tillåtet att greppa motståndarens ben, att ta krokben och att aktivt använda benen.

TIONDE DELEN

Protest

- § 66 - Protest

ELFTE DELEN

Särskilda regler för kvinnlig brottning

- § 67 - Ålders- och viktkategorier
- § 68 - Klädsel
- § 69 - Invägning
- § 70 - Matchtid
- § 71 - Allmänna tekniska bestämmelser
- § 72 - Förbjudna grepp

TOLFTE DELEN

Tolkning av brottningsreglerna

- § 73 - Modifieringar o oförutsedda händelser

TILLÄGG:

Basspråk

- i kvinnlig brottning är dubbelnelson förbjudet grepp.
- speciella bestämmelser gäller för traditionella brottningsformer.

Dessa regler, som ofta har modifierats och så också kommer att göras i framtiden, måste kännas till och vara accepterade av alla brottare, tränare, domare och ledare. De kräver av de som utövar sporten att alltid göra sitt bästa, med full ärlighet och fair play till glädje för åskådarna.

FILA

§ 1 MÅL

Uppgjorda för att fullgöra bestämmelserna i följande FILA-stadgar:

- Finansiella reglementet
- Disciplinära reglementet
- Reglementet som styr organisationen vid internationella tävlingar

De internationella brottningsreglerna har, som sin speciella målsättning att:

- definiera och specificera de praktiska och tekniska villkoren för matchers genomförande
- bestämma värdet av brottningsaktiviteter och grepp
- göra upp förteckning av situationer och förbud
- bestämma de tekniska funktionerna för domarteamet
- bestämma tävlingsmetod, klassificering, straffåtgärder, uteslutning av tävlande, etc.

De internationella reglerna som framställs i följande dokument utgör basen för brottnings sportens genomförande i alla stilar, med reservation för modifieringar som kan göras, om man vid praktiska observationer finner brister i dess tillämpning eller vid utvärdering av deras effektivitet.

Traditionella brottningsstilar lyder under regler speciella för sin egen stilart.

§ 2 TOLKNING

I händelse av oenighet i tolkningen av någon av följande paragrafer är endast FILA:s arbetsutskott berättigade att bedöma den exakta betydelsen av paragrafen eller paragraferna i fråga.

Endast den franska texten gäller som original.

§ 3 TILLÄMPNING

Tillämpning av dessa regler är obligatoriskt vid OS, vid mästerskapstävlingar och vid alla internationella tävlingar som står under FILA's kontroll.

Vid internationella turneringar kan, i undantagsfall, ett tävlingssystem som skiljer sig från det som beskrivs i reglerna tillämpas, men endast på det villkor att man erhållit ett godkännande från FILA och från alla deltagande länder.

FÖRSTA DELEN

Tävlingar och Program

§ 4 TÄVLINGSMETOD

1. Tävlingsystem och metod

Brottarna indelas i grupper om tre (3) eller fyra (4) utan seedning, där alla möter alla.

a) Eliminering i grupper

Efter invägning och lottdragning brottas nr 1 mot nr 2 etc. Brottarna indelas i grupper om tre (3) eller fyra (4) enligt bifogad mall.

Alla möter alla inom gruppen och den brottare som uppnår flest klassificeringspoäng är kvalificerad att fortsätta turneringen.

Speciella fall

— Om antalet brottare i en klass är två (2), tre (3), fyra (4) eller fem (5), gäller metoden «alla mot alla».

— Om antalet brottare i en klass är sex (6), sju (7) eller åtta (8), möts gruppsegrarna i final och resp. tvåor möts i match om tredje plats i klassen.

— Om antalet brottare i en klass är nio (9), tio (10) eller elva (11), samlar man de tre tvåorna från varje grupp i en “uppsamlingsgrupp”, där alla möter alla.

Vinnaren av denna “uppsamlingsgrupp” blir fjärde brottaren som är kvalificerad för semifinal. Brottaren placeras längst ner i semifinalgruppen.

Om brottaren redan i grundomgången brottats mot vinnaren av grupp tre, ska semifinalerna korsas så att nr 1 möter nr 3 och nr 2 möter nr 4.

— Om en brottare blir skadad och ej kan fortsätta turneringen, ska denne placeras efter sina uppnådda resultat, fram till den tidpunkt då han utgår. Efterföljande omgång kommer ej att lottas om och motståndaren förklaras som segrare utan match och erhåller fyra (4) klassificeringspoäng.

Placering i gruppen

Vid lika många klassificeringspoäng används följande kriterier för att bestämma rangordningen:

- a. Inbördes möte
- b. Flest antal fallsegrar (Vid lika gäller snabbaste fallseger)
- c. Flest antal segrar med teknisk överlägsenhet
- d. Flest tekniska poäng
- e. Minsta antalet varningar
- f. Minst antal tillsägelser för passivitet
- g. Flest antal 5-poängskast, 3-poängskast, 2-poängskast i turordning
- h. Om brottarna fortfarande är lika, vinner den brottare som var lättast vid invägningen

OBS: Om tre (3) brottare i en grupp har lika många klassificeringspoäng, placeras de enligt följande:

- Om en brottare kan placeras 1:a eller 3:a enligt placeringskriteriet, placeras denne direkt.
- De övriga två brottarnas placering bestäms av resultatet av det inbördes mötet.

Om klassificeringspoängen är lika mellan flera brottare i en grupp om fyra (4) eller fem (5), tittar man först på **antal segrar**, därefter används placeringskriteriet.

Vinnaren av varje grupp brottas vidare efter principen direktutslagning.

Övriga brottare i gruppen placeras enligt ovanstående kriterier.

b) Kvalificeringsomgång

När vinnarna av varje grupp är utsedd, blir det i vissa fall nödvändigt att fortsätta med en kvalificeringsomgång, för att uppnå idealt antal; fyra (4), åtta (8) eller sexton (16) brottare.

Kvalificeringsomgången utgörs av de brottare som står överst i lottningsschemat. (Man lottar alltså uppifrån och ned.)

De brottare som elimineras i denna omgång uppnår automatiskt en högre placering än de brottare som eliminerats i grupperna.

Placeringen bestäms enligt följande kriterier, baserat endast på kvalificeringsomgången:

- a. Flest antal klassificeringspoäng
- b. Flest tekniska poäng
- c. Minsta antalet varningar
- d. Minst antal tillsägelser för passivitet
- e. Flest antal 5-poängskast, 3-poängskast, 2-poängskast i turordning
- f. Om brottarna fortfarande är lika, vinner den brottare som var lättast vid invägningen

c) Finaler

Finalomgångarna sker enligt direktutslagning, tills det återstår två (2) brottare, som möts i final. Semifinalernas förlorare möts i match om 3:e plats.

Brottare som förlorar under direktutslagningen placeras efter antalet klassificeringspoäng som uppnåtts i deras sista match.

Vid lika placeras de enligt kriteriet för rangordning vid kvalificeringsomgång. (b - f)

Match om 5:e plats äger endast rum under Olympiska Spel mellan de bästa förlorarna från kvartsfinalerna enligt gällande kriterier.

OBS: Om en brottare ej kommer till match, oavsett anledning, tilldelas motståndaren segern.

§ 5 TÄVLINGSPROGRAM

Tävlingar disponeras enligt följande:

- a) Olympiska Spel fyra dagar på tre mattor per stil
- b) Seniorvärldsmästerskap fyra dagar på tre mattor per stil
- c) Juniorvärldsmästerskap fyra dagar på tre mattor per stil

Beroende på deltagarantalet kan en matta läggas till eller dras i från, med FILA:s godkännande. I princip ska ett tävlingspass inte vara längre än tre timmar.

För alla typer av tävlingar ska varje viktkategori avslutas efter maximalt 3 dagar:

- första och andra dagen: Grundomgångar, 1/16-, 1/8- och 1/4-finaler
- tredje dagen: Semifinaler och finaler

En viktkategori kan avgöras på en eller två dagar, beroende på antalet invägda brottare.

Vid varje tävlingspass tävlar varje viktklass på en och samma matta, inte på flera mattor samtidigt. Som regel gäller att en brottare ej brottas mer än fyra matcher på en dag.

Alla matcher om 1-2 plats måste äga rum på en och samma matta.

Matcher om 3-4 plats kan äga rum på flera mattor.

ANDRA DELEN

Formell uppdelning

§ 6 ÅLDERSKATEGORIER - VIKTKLASSER - TÄVLINGAR

a) ÅLDERSKATEGORIER: (*internationellt*)

Pojkar	14-15 år	(från 13 år med intyg från läkare och föräldrar)
Ungdom	16-17 år	(från 15 år med intyg från läkare och föräldrar)
Junior	18-20 år	(från 17 år med intyg från läkare och föräldrar)
Senior	20 år och äldre	(från 18 år med intyg från läkare och föräldrar)

Åldern ska kontrolleras vid alla mästerskap och tävlingar vid definitiv anmälan, 6 timmar före invägningen. Ansvarig från varje delegation ska överlämna till FILA's tekniske representant:

- Brottarens licens med FILA-märke gällande för löpande år.
- Brottarens eget pass (gruppass godkännes ej) eller ID-kort.
- Ett intyg utfärdat av ordföranden i det nationella förbundet som bekräftar åldern på brottaren. Detta intyg måste göras i enlighet med typmodellen som FILA tillhandahållit, på egna förbundets brevpapper.

- Nationaliteten för varje brottare i en internationell turnering ska obligatoriskt kontrolleras genom uppvisande av pass eller ID-kort, även vid invägningen.
- En brottare kan bara delta i en tävling under den nationalitet som framgår av hans pass. Om det konstateras av FILA, oberoende när, att uppgifterna är falska och att bedrägeri förekommit, kommer de disciplinära åtgärder som för den skull beslutats, att omedelbart träda i kraft gentemot förbundet, brottaren och den person som signerat det falska intyget.
- Varje brottare som deltar i tävling ger automatiskt FILA tillstånd att använda film eller foto för att porträttera brottaren, med syfte att sprida PR runt tävlingen eller kommande tävlingar. Den brottare som ej accepterar detta måste klargöra sin ståndpunkt före start och brottaren kommer då att uteslutas från tävlingen

b) VIKTKATEGORIER:

Pojk:	Ungdom:	Junior:	Senior:
1. 29-32 kg	1. 39-42 kg	1. 46-50 kg	1. 50-55 kg
2. 35 kg	2. 46 kg	2. 55 kg	2. 60 kg
3. 38 kg	3. 50 kg	3. 60 kg	3. 66 kg
4. 42 kg	4. 54 kg	4. 66 kg	4. 74 kg
5. 47 kg	5. 58 kg	5. 74 kg	5. 84 kg
6. 53 kg	6. 63 kg	6. 84 kg	6. 96 kg
7. 59 kg	7. 69 kg	7. 96 kg	7. 96-120 kg
8. 66 kg	8. 76 kg	8. 96-120 kg	
9. 73 kg	9. 85 kg		
10. 73-85 kg	10. 85-100 kg		

Varje tävlande, som anses delta av egen fri vilja och på eget ansvar, skall tillåtas delta i tävlingen endast i en viktclass: Den som motsvarar hans vikt vid den officiella invägningen. Senior- och juniorbrottare äger dock rätt att välja viktclassen omedelbart över den som motsvarar hans vikt, med undantag för tungviktsklassen där tävlanden måste väga minst 96 kg .

NATIONELLA ÄLDERS- OCH VIKTKLASSBESTÄMMELSER :

KNATTAR: (K) 8-11 år

Viktclasser: 22/24, 26, 29, 32, 35, 38, 42, 47, 53, 53/59 kg

POJKAR: (P) 11-14 år

Viktclasser: 29/32, 35, 38, 42, 47, 53, 59, 66, 73, 73/85 kg

UNGDOMAR: (U) 14 -17 år

Viktclasser: 38/42, 46, 50, 54, 58, 63, 69, 76, 85, 85/100 kg

JUNIORER: (J) 17 -20 år

Viktclasser: 46/50, 55, 60, 66, 74, 84, 96, 96/120 kg

SENIORER: (S) 17 år och äldre

Viktclasser: 50/55, 60, 66, 74, 84, 96, 96/120 kg

FLICKOR/yngre: (F/y) 8-11 år

Viktclasser: 22/24, 26, 29, 32, 35, 38, 42, 47, 53, 53/59 kg

FLICKOR/äldre: (F/ä) 11-14 år

Viktclasser: 28/30, 32, 34, 37, 40, 44, 48, 52, 57, 57/62 kg

KVINNOR/Ungdom: (KvU) 14 -17 år

Viktclasser: 35/38, 40, 43, 46, 49, 52, 56, 60, 65, 65/70 kg

KVINNOR/Junior: (KvJ) 17-20 år

Viktclasser: 40/44, 48, 51, 55, 59, 63, 67, 67/72 kg

KVINNOR: (Kv) 17 år och äldre

Viktclasser: 44/48, 51, 55, 59, 63, 67, 67/72 kg

c) TÄVLINGAR

De internationella tävlingarna för de olika ålderskategorierna är:

Pojkar 14-15 år:

— Bilateral och regionala internationella tävlingar

Ungdomar 16-17 år:

— Internationella tävlingar och kontinentala mästerskap varje år

Juniorer 18-20 år:

— Internationella tävlingar, kontinentala mästerskap jämna år och världsmästerskap udda år

Seniorer 20 år och äldre:

— Internationella tävlingar

— Kontinentala mästerskap (EM) och cuper varje år

— Världsmästerskap varje år utom OS-år.

För att få delta i VM måste brottaren kvalificera sig vid EM samma år.

För att få delta i VM för juniorer och för kvinnor, måste nationen ha varit representerad vid resp. EM med en eller flera brottare.

— Världscuper varje år

— Utmaningsmatcher, Masters, FILA Grand Prix, Internationella Grand Prix, Superstar-matcher

— Olympiska spel

Veteraner 35 år och äldre:

— Tävlingar enligt tävlingskalendern, särskilda kategorier och bestämmelser

De ovan nämnda tävlingarna skall genomföras i enlighet med FILA's regler.

§ 7 TÄVLINGSLICENS

Varje ungdoms-, junior- eller seniorbrottare som deltar i Olympiska Spel, Världsmästerskap, Världscuper, kontinentala mästerskap, cuper och internationella tävlingar måste inneha en internationell tävlingslicens som definieras av speciella bestämmelser. Tävländaren måste lämna sin licens till den officiella delegaten vid invägningen, som i sin tur skall lämna den för bekräftelse till FILA's representant. Den senare skall återlämna den samma dag till brottarens lagledare.

Licensen är giltig endast när den har FILA-märke för det innevarande året.

betalt FILA-märke ingår försäkring för brottaren gällande internationella mästerskap.

(Veteraner undantaget)

Varje svensk brottare som deltar i officiellt mästerskap, serie eller annan sanktionerad tävling ska inneha SBF:s tävlingslicens.

§ 8 KLÄDSEL

Vid början av varje dag måste alla tävlande vara välrakade, eller ha skägg av flera månaders ålder.

a) Tävlingsdräkt

Tävlande ska komma till matthörnet iklädda en FILA-godkänd odelad trikå, (röd eller blå).

Färgerna blått och rött får ej mixas på samma trikå.

Brottaren måste:

— bära sitt lands emblem på bröstet.

— på ryggen bära sitt lands förkortade namn. (Max 10x10 cm)

— de tävlande får inte bära ett annat lands emblem eller förkortning.

— vid bärande av lätta knäskydd, se till att inga metalldelar ingår

— ha med en näsduk som måste visas upp för domaren före matchen

b) Reklam på kläder

Under VM, kontinentala mästerskap och andra tävlingar får den tävlande bära en sponsors namn på låret eller ryggen. Detta är ej tillåtet under Olympiska Spel, där IOK:s regler gäller.

Sponsorsreklam är även tillåten på träningsoverall eller badrock.

c) Öronskydd

Det är förbjudet att använda förstärka öronskydd. Endast öronskydd av elastiskt fabrikat godkända av FILA är tillåtna. De får ej innehålla metall eller ha hårt skal. Att bära öronskydd är obligatoriskt för samtliga kategorier inom kvinnlig brottning.

En domare kan tvinga en brottare med för långt hår att använda öronskydd.

d) Skor

De tävlande måste bära brottskor som ger stöd åt vristerna. Det är förbjudet att använda skor med klack eller spikförsedda sulor, skor med spänne eller med någon metalldel.

Brottarna ska bära skor utan snörning, alternativt använda damask eller att "tejpa" runt vristen så att snörena ej kan gå upp under matchen.

Varje brottare är själv ansvarig för att skaffa tejp till skorna som kontrolleras före varje match.

e) Förbud

Det är förbjudet att:

- bära bandage om handleder, armar eller vristen, annat än vid skada eller på läkares inrådan. Bandagen måste vara mjuka och elastiska
- smörja in kroppen med fett eller klibbiga ämnen.
- infinna sig till matchstart eller andra perioden svettig.
- bära något som kan orsaka skada för motståndaren, som ringar, armband, öronringar, proteser, etc.

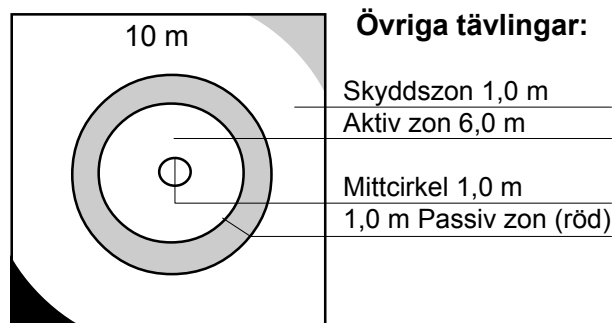
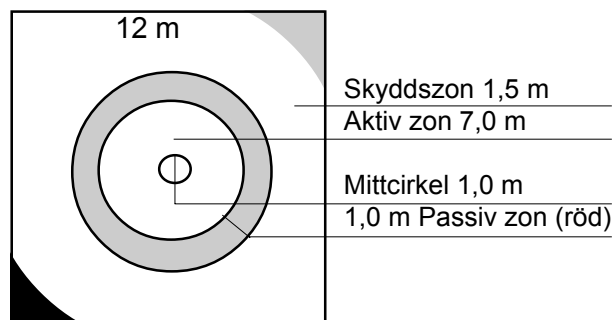
Vid invägningen måste domarna kontrollera att varje brottare lever upp till vad som beskrivs i reglementet.

I annat fall får brottaren en tillsägelse att åtgärda felaktigheterna för att få delta i tävlingen.

Om brottaren ej är korrekt enligt reglementet då han kliver upp på mattan, kommer domarteamet att tillåta maximalt en minut för brottaren att rätta till felet. Om felet ej är åtgärdat under denna minut, anses brottaren gett upp matchen.

§ 9 MATTAN

Internationella mästerskap och tävlingar:



Övriga tävlingar:

Mattan ska vara godkänd av FILA eller SBF. Vid knatte- och pojktävlingar kan 8-metersmatta användas

Om mattan placeras på ett podium, (maxhöjd 1,1 m) där den totala skyddsmarginalen utanför mattan ej överstiger 2 meter, måste sidorna på podiet ha en lutning av 45 grader. Säkerhetsområdet ska alltid vara av avvikande färg.

Golvet intill mattan måste vara täckt med mjukt, omsorgsfullt fastsatt filt.

Mattan måste ha ett överdrag av PVC-plast som måste tvättas och desinfekteras regelbundet för att undgå nedsmittning. Mattan skall placeras så att ett brett område runt mattan är fritt för att ge möjlighet för matchen att genomföras på ett normalt sätt.

§ 10 LÄKARTJÄNSTGÖRING

Som sägs i reglerna avseende den internationellt tävlandes licens så måste varje brottare genomgå en särskild läkarundersökning i sitt eget land, 3 dagar innan han åker till mästerskapstävlingar, cuper och spel.

Arrangören av tävlingen i fråga är skyldig att organisera läkartjänstgöring för att utföra läkarundersökning före invägning och ge assistans under matcherna.

Läkartjänstgöringen, vilken ska fungera under hela tävlingen, är underställd den ansvarige läkaren. Före invägningen skall läkarna undersöka brottarna och bedöma deras hälsa. Om en tävlande ej anses vara vid god hälsa eller visar sig vara i sådan kondition att det är fara för honom eller hans motståndare skall han ej tillåtas starta.

Under hela tävlingen måste läkartjänstgöringen vara beredda att ingripa i händelsen av skada, och att bedöma huruvida brottaren är i stånd att fortsätta matchen eller ej.

De tävlandes egna nationsläkare äger rätt att ingripa för att ge behandling till egen skadad brottare, men endast tränaren eller lagledare äger rätt att närvara vid behandling som ledes av läkaren.

Vid nationella tävlingar får Röda Korset eller annan utbildad sjukvårdspersonal tjänstgöra.

*Före och under invägningen bör, i möjligaste mån, dock **läkare** närvara för att göra erforderliga kontroller.*

§ 11 LÄKARINGRIPANDE

Ansvarig FILA-läkare har rätt och skyldighet att stoppa en match via mattpresidenten, då han bedömer att brottaren är skadad.

Han kan också stoppa matchen omedelbart om han bedömer att brottaren är oförmögen att fortsätta. Brottaren får inte lämna mattan i annat fall än då skadan kräver omedelbar förflyttning.

Om en brottare blir skadad, ska matchledaren omedelbart låta en läkare ingripa och få denne att bedöma huruvida matchavbrottet är motiverat eller ej.

Om läkaren anser matchavbrottet omotiverat, ska matchledaren begära av presidenten eller poängdomaren att straffa förseelsen med poäng och varning.

Om en brottare uppenbart är skadad eller blöder, tilldelas läkaren nödvändig tid för att behandla skadan, och det är läkaren som avgör om brottaren kan fortsätta eller ej. Det finns ingen begränsad skadetid i detta fall.

Brottarens egen teamläkare äger rätt att ingripa för att behandla skadan, ge råd eller ha åsikter beträffande ingripande eller beslut fattade av tävlingsläkaren. Det är dock endast tävlingsläkaren som har rätt att via domarteamet stoppa matchen.

Vid tävlingar där det ej finns officiell läkare, äger matchledaren rätt att utdela skadetid om maximalt två (2) minuter per brottare/match. Vid detta tillfälle avgör domarkollegiet om ett skadeavbrott är motiverat eller ej.

Tidtagaren ropar ut varje 30-sekundersintervall under skadetiden. Matchledaren ska ropa till sig brottarna tio (10) sekunder före skadetidens utgång.

Vid internationella tävlingar där FILA:s medicinska kommitté inte är närvarande, är det FILA-delegaten eller FILA-koordinatören som efter konsultation med tävlingsläkaren och brottarens egen teamläkare som avgör om brottaren kan fortsätta matchen eller ej.

I samtliga fall måste läkaren, som förbjuder brottaren att fortsätta matchen, vara av neutral nationalitet och får ej ha något intresse i den berörda viktklassen.

(nationellt gäller 2 minuters skadetid)

§12 DOPNING

För att efterfölja bestämmelserna i FILA:s författning och för att kunna bekämpa användandet av dopningspreparat, vilket är formellt förbjudet, förbehåller sig FILA rättigheter, att begära att brottare genomgår undersökning eller test vid alla tävlingar sanktionerade av FILA.

Denna bestämmelse skall tillämpas vid kontinentala- och världsmästerskap enligt FILA:s regler och vid Olympiska Spel och kontinentala spel enligt IOK:s regler.

Vid inget fall får de tävlande eller ledare motsätta sig denna kontroll utan att ådra sig omedelbar uteslutning och de sanktioner som beslutats för dopning.

FILA:s Medicinska kommitté beslutar om när, hur många och hur ofta dessa undersökningar ska göras, och dessa kommer att göras på något sätt som de bedömer passande.

Lämpliga prover skall tas av en läkare godkänd av FILA, i närvaro av en ledare för den testade brottaren. Om prover ej är tagna under de förhållanden nämnda ovan ska resultatet som erhålles anses vara ogiltigt

(se regler om dopning)

Dopingkontrollerna betalas av värdnationen och de nationella förbunden. FILA lyder under de antidopingkonventioner som IOK undertecknat och som praktiskt genomförs av WADA.

Överklagande av ett beslut i dopingfrågor som tagits av FILA kan endast göras till den internationella idrottsdomstolen i Lausanne, CAS.

En brottare med internationell licens äger ej rätt att appellera till civil domstol, bortsett från CAS.

TREDJE DELEN

Domarkåren

§ 13 SAMMANSTÄLLNING

Vid alla tävlingar ska domareteamet för varje match bestå av följande:

1 mattpresident, 1 matchledare och 1 poängdomare.

Vid FILA-mästerskap nomineras en mattkontrollant, vars funktion redogörs för i stycket som avhandlar mattkontrollanten.

Att byta ut en domare under pågående match är strängt förbjudet, förutom i händelse av allvarlig sjukdom som är medicinskt bekräftad.

Under inga omständigheter får två domare vara av samma nationalitet.

Vidare är det absolut förbjudet för en domare att döma en match där en brottare från hans land deltagar.

Vid OS, VM och EM lottas slumpvis domarna ut till varje match, undantaget mattpresidenten.

§ 14 ALLMÄNNA PLIKTER

- a) Domarna ska se till att alla de uppgifter, som ålägges dem i de regler som styr brottnings-tävlingar, och för varje annan speciell bestämmelse, som må fastställas för organisationen av speciella tävlingar, verkligen efterföljs. Det är domarnas skyldighet att följa varje match från början till slut, med största noggrannhet och att utvärdera brottarnas aktioner så att resultatet på domarsedeln verkligen återspeglar matchens karaktär.
- b) Mattpresidenten, matchledaren och poängdomaren ska var för sig bedöma greppen för att slutligen enas om ett gemensamt beslut. De måste arbeta tillsammans under ledning av mattpresidenten som samordnar arbetet.
- c) Det är domarnas uppgift att använda sig av alla möjligheter till att döma och bedöma, för att dela ut poäng och varningar som föreskrives i reglerna.
- d) Poängdomarens och mattpresidentens domarsedlar används för att hålla räkning på alla grepp som utförs av de två brottarna.
Poängen, varningarna (**O**), anmärkningar för passivitet (**P**), och clinchen (**K**) måste skrivas med största möjliga noggrannhet i den ordning som motsvarar matchens gång.
Domarsedlarna måste signeras av både poängdomaren och mattpresidenten.
- e) Om en match ej slutar med fall, ska matchutgången beslutas av mattpresidenten.
Detta beslut ska baseras på en utvärdering av alla aktioner för båda brottarna, noterade från början till slut på poängdomarens och mattpresidentens domarsedlar.
- f) Alla poäng som utdelas av poängdomaren måste tillkännages för publiken så snart de har bestämts, antingen med poängställ, en elektrisk poängtavla eller annan lämplig utrustning.
- g) Domarna ska använda FILA:s basspråk. De får emellertid ej tala med någon under en match, förutom, naturligtvis, med varandra när situationen kräver det för rådgörande och för korrekt genomförande av sina uppgifter.

§ 15 MATCHLEDAREN

- a) Matchledaren är ansvarig för matchens korrekta ledning på mattan, och han måste leda matchen enligt reglerna.
- b) Han måste sätta sig i respekt hos de tävlande och uppträda med full auktoritet så att de omedelbart åtyder hans order och anvisningar, likaledes ska han leda matchen utan att tolerera någon reglementsvidrig eller olämplig inblandning utifrån.
- c) Han ska ha ett nära samarbete med poängdomaren och måste utföra sina uppgifter med att övervaka matchen utan att göra några impulsiva och olämpliga ingripande. Hans vissel-signal börjar, avbryter och avslutar matchen.
- d) Matchledaren ska beordra brottarna till mattan efter att de lämnat den, och då anvisa om matchen ska fortsätta i stående eller parterr, överläge eller underläge. För detta ska han ha poängdomarens godkännande, eller om denne ej håller med, presidentens godkännande.
- e) Matchledaren ska ha en röd handledsbindel på sin vänstra arm och en blå på sin högra arm. Efter att ett grepp utförts ska han visa poängen med sina fingrar, (om det är giltigt, om det har utförts inom mattans begränsning, och om en brottare har försatts i fallhotande läge, etc.) antingen genom att höja sin högra arm om den blå brottaren tagit poängen, eller genom att höja sin vänstra arm om den röde brottaren tagit poäng.
- f) Matchledaren får aldrig tveka att:
 - ge tillsägelse till den passive brottaren eller båda.
 - avbryta matchen i exakt rätt ögonblick vare sig för tidigt eller för sent.
 - visa om ett grepp utfört vid mattkanten är giltigt eller ej.
 - synligt räkna de 5 sekunderna, under vilka brottaren hålls i brygga och ge bonuspoäng för denna situation.
 - ge tecken och kungöra fallseger efter samråd med poängdomaren eller presidenten. För att avgöra om det verkligen är fall på båda skuldrorna samtidigt, ska matchledaren säga ordet «touche», (fall), eller 21, 22 för sig själv, höja sin hand för att erhålla poängdomarens eller mattpresidentens godkännande, slå sin hand i mattan och därefter blåsa i visselpipan.
 - visa för poängdomaren och mattpresidenten den brottare han anser vara passiv, utan att avbryta matchen. Efter samtycke meddela brottaren som felat, om passivitet genom att följa härför gällande procedur.
- g) Matchledaren måste tillse att:
 - ej gå för nära brottarna i stående, eftersom han då ej kan se deras ben. Däremot måste han vara nära dem om brottningen sker i parterr.
 - snabbt och klart klargöra om brottningen skall återupptas i stående eller parterr när han beordrar brottarna tillbaka till mitten av mattan. (Brottarnas fötter i mittcirkeln)
 - inte stå så nära brottarna att han stör sikten för domarna och publiken, särskilt om fallsituation föreligger.
 - försäkra sig om att brottarna ej vilar under matchen, med hjälp av svepskäl typ torka av sig, snyta sig eller simulera skada etc. I sådant fall måste han stoppa matchen och vädja för varning (O) och en (1) poäng till motståndaren.
 - kunna ändra sin position från det ena momentet till det andra, både på och utanför mattan, och särskilt snabbt kunna kasta sig på magen för att bedöma en hotande fallsituation
 - stimulera en passiv brottare genom att stå på så vis att brottaren hindras från att lämna mattan, utan matchavbrott.
 - vara redo att blåsa i visselpipan om brottarna närmar sig mattkanten.
- h) Matchledaren ska också:
 - särskilt observera brottarnas ben i grek-romersk brottnings.
 - fordra att brottarna skall stanna på mattan tills resultatet är tillkännagivet.
 - i alla situationer som kräver enighet, först begära poängdomarens åsikt.
 - rösta för eller emot tillsammans med de andra domarna i händelse av seger genom beslut eller diskvalifikation.
 - kungöra segraren efter godkännande av mattpresidenten.
- i) Matchledaren ska votera för åtgärd vid överträdelse av reglerna eller vid brutalitet.

- j) Matchledaren måste om mattpresidenten ingriper, avbryta matchen, och kungöra seger genom klar överlägsenhet när skillnaden i poäng för brottarna når 10 poäng. Brottaren som leder matchen har dock möjlighet att fortsätta matchen om han så önskar och därför ska han först tillfrågas.

§ 16 POÄNGDOMAREN

- a) Poängdomaren är ansvarig för alla åligganden som fastställts av brottningsreglerna.
- b) Han ska uppmärksamt följa matchen utan att låta sig påverkas på något sätt, och måste utdela poängen som han och matchledaren eller presidenten kommit överens om, och föra in dem på sin domarsedel. Han måste visa sin åsikt i alla lägen.
- c) Efter varje aktion och baserat på matchledarens markering (som han jämför med sin egen bedömning) eller om de ej är överens, baserat på mattpresidentens bedömning, noterar han antalet poäng som aktionen i fråga gett, och visar resultatet på en poängtavla placerad bredvid honom. Denna poängtavla måste vara synlig både för brottare och publik.
- d) Han framför sin åsikt eller markerar själv den passive brottaren.
- e) Poängdomaren bekräftar och markerar «FALL» för matchledaren.
- f) Om poängdomaren under matchen uppmärksammar något han anser att matchledaren bör få kännedom om, ett fall, ett ojust grepp, ett passivt läge etc., som matchledaren ej haft möjlighet att se eller ej varit uppmärksam på, är poängdomaren skyldig att meddela detta genom att lyfta spaden med den färg som brottaren i fråga har på trikån, även om matchledaren ej frågat om hans åsikt. Under alla omständigheter måste poängdomaren göra matchledaren uppmärksam på allt som för honom verkar onormalt eller mot reglerna under matchens gång eller i brottarens uppförande.
- g) Poängdomaren ska vid mottagande av domarsedeln signera (texta) denna, och vid slutet av matchen ska han tydligt notera resultatet samt korsa över namnet på den förlorande.
- h) Besluten gemensamt fattade av poängdomaren och matchledaren är giltiga utan inblandning av mattpresidenten, förutom vid kungörande av seger genom klar överlägsenhet.
- i) Poängdomarens domarsedel måste exakt visa tiden för matchens slut, oavsett hur den slutar.
- j) För att underlätta för poängdomaren att bedöma matchen, särskilt i svåra lägen, kan han flytta sig men endast längs den egna mattkanten.
- k) Poängdomaren ska markera «P» på domarsedeln när en brottare delges en passivitet.
- l) Han måste också markera, genom att stryka under «1-2» poäng brottarna erhåller för rullning.
- m) Varning för mattflykt, ojusta grepp, felaktig uppställning vid parterposition eller brutalitet, ska markeras med en ring «O» i den felande brottarens kolumn.
- n) Vid varje tillfälle clinch är beordrat, måste han marker «K» i kolumnen för den brottare som fick koppla först, och ringa in de poäng som tillerkännts.

§ 17 MATTPRESIDENTEN

- a) Mattpresidentens funktioner är mycket viktiga och han ska påtaga sig de plikter som anges i brottningsreglerna.
- b) Han ska samordna matchledarens och poängdomarens arbete.
- c) Han ska beordra extra tid (förlängning) i de fall reglerna kräver detta.
- d) Han ska följa matchens utveckling mycket noga, utan att distraheras på något sätt, och att utvärdera (bedöma) de andra domarnas uppförande och aktioner enligt reglerna.
- e) I händelse av oenighet mellan matchledaren och poängdomaren, är det hans uppgift att lösa problemet för att fastställa resultatet, antalet poäng och fall.
- f) Under inga omständigheter får mattpresidenten vara först med att visa sin åsikt. Han måste vänta på poängdomarens och matchledarens åsikt. Han har inte rätt att påverka beslutet.
- g) I händelse av ett uppenbart feldomslut, har mattpresidenten rätt att avbryta matchen och begära av matchledaren och poängdomaren att motivera sina beslut. Efter överläggning med poängdomaren och matchledaren, måste han få majoritet (2 mot 1) för att omedelbart kunna rätta till beslutet.
- h) Generellt måste mattpresidenten kunna tillämpa den tekniska och speciella kompetens, som åsyftas i det kapitel som anger reglerna för internationella domare.

§ 18 MATTKONTROLLANTEN

I alla OS, VM, EM o. s. v. kommer, vid varje matta, en representant från Domarkommittén eller en domare av högsta kategorin att utses till mattkontrollant.

a) Slumpvis lottdragning

Mattkontrollanten ska utse matchledare och poängdomare genom lottdragning.

Dragningen sker enligt följande för varje matta bland de domare som tilldelats resp. matta.

- Det nummer som dras först anger matchledaren.
- Det andra numret anger poängdomaren.
- Mattpresidenten väljes på ett neutralt sätt bland de domare som tilldelats resp. matta, efter det att lottdragningen för de två första domarna skett.
- Då en match startar, sker lottdragningen för nästa match.
- Personen som är mattansvarig har en påse med nummer som motsvarar antalet domare vid mattan. (Arrangören ska tillhandahålla dessa påsar.)
- Samtliga domare måste kunna tjänstgöra som matchledare och poängdomare.
- De dragna numren tas bort från påsen så snart resp. lottdragning skett. De läggs ej tillbaka i påsen förrän samtliga domare har nominerats. Därefter startar proceduren på nytt.
- Om lottdragningen utfaller i att domaren har samma nationalitet som endera brottaren, läggs numret tillbaka i påsen och ett nytt nummer dras, för att skapa ett neutralt domarteam.
- De nummer som dragits för att utse matchledare läggs i en påse och de nummer som dragits för att utse poängdomare läggs i en annan, så att domarna kan alternera vid andra dragningen.
- Till finalerna, som äger rum på mittmattan, sker lottningen under uppsikt av ordföranden i Domarkommittén eller en utsedd FILA-byråmedlem.

b) Matchkontroll

- Kontrollanten får under inga omständigheter ingripa i matchbedömningen. Om det sker en situation som förändrar matchresultatet, stoppar mattpresidenten matchen, konsulterar kontrollanten och under överenskommelse med honom, tillkännager det korrekta resultatet, utan att ta hänsyn till matchledarens eller poängdomarens åsikt, och utan att konsultera dem.
- Beslut som tagits av kontrollanten och mattpresidenten går ej att överklaga.
- Vid tävlingar med videokontroll, kan kontrollanten och mattpresidenten titta på inspelningen för att kunna tillkännage det korrekta resultatet.

§ 19 BESLUT OCH VOTERING

a) Matchledaren ska visa sitt beslut genom att höja sin arm och därvid markera poängen med fingrarna på ett tydligt sätt. Om matchledaren och poängdomaren är överens är beslutet tillkännaget.

Mattpresidenten har ej rätt att påverka eller ändra ett beslut, då poängdomaren och matchledaren är överens. Vid tydlig överträdelse av reglerna måste mattpresidenten begära en överläggning.

b) Om votering måste göras ska poängdomaren och mattpresidenten visa sin bedömning med hjälp av spadar. Det finns 11 spadar i olika färger blå, röda och vita enligt följande:

- en vit
- fem röda, varav fyra är numrerade 1, 2, 3, 5 för att visa poäng och en onumrerad avsedd för varningar och att påyrka uppmärksamhet på den berörde brottaren.
- fem blå, varav fyra är numrerade som de röda och en onumrerad.

De måste finnas inom räckhåll för de som använder dem.

Under inga omständigheter får poängdomaren avstå från att votera. Han måste visa sitt beslut tydligt och ej ge utrymme för tvetydighet.

Då delade meningar råder skall mattpresidenten avgöra vilket beslut som ska gälla, genom att votera för antingen poängdomarens eller mattdomarens åsikt.

c) Om matchen varar matchtiden ut, ska mattpresidentens domarsedel avgöra då segraren utses. Den officiella poängtavlan måste hela tiden under matchen överensstämja med mattpresidentens domarsedel.

Om det skiljer en eller flera poäng mellan poängdomarens och mattpresidentens domarsedlar, gäller endast poängen på mattpresidentens domarsedel.

§ 20 BESLUTSTABELL

Tilldelning av poäng eller varningar.

Vid en brottningsaktion, delar poängdomaren och matchledaren ut poäng och varningar enligt vad som anges nedan, och som i vardera av de antagna fallen ger följande officiella resultat:

(R= Röd brottare, B= Blå brottare, 0= noll poäng)

Matchledare	Poängdomare	Mattpresident	Officiellt resultat	Kommentar
1R	1R	-	1R	I dessa exempel är matchledare och poängdomare överens och mattpresidenten ingriper ej.
2B	2B	-	2B	
3R	3R	-	3R	
5R	5R	-	5R	
1R	0	0	0	I dessa exempel är matchledaren och poängdomare ej överens. Mattpresidenten ingriper och majoritetsprincipen gäller.
1B	1R	1R	1R	
2R	1R	2R	2R	
2B	0	2B	2B	
3R	2R	2R	2R	
3B	1R	3B	3B	

I händelse av oenighet i domarteamet eller i händelse av uppenbart fel domslut, ska mattpresidenten begära en överläggning.

Om efter överläggningen, poängdomaren och matchledaren fortfarande ej är överens, ska mattpresidenten fatta ett beslut i enighet med poängdomaren eller matchledaren.

(Vid tävlingar där en mattkontrollant tjänstgör, sker konsultationen ej med de andra domarna, utan mellan mattpresidenten och mattkontrollanten.)

Exempel:

Poängdomare	Matchledare	Mattpresident
1R	1B	1R eller 1B
2R	2B	2R eller 2B

§ 21 STRAFF MOT DOMARNA

Efter att ha erhållit en rapport från tävlingsdelegaterna, ska FILA:s styrelse, som utgör högsta juryn, vidtaga disciplinära åtgärder mot den eller de medlemmar av domarkåren som tekniskt har felat:

1. Ge den berörde domaren en varning.
2. Stänga av domaren från tävlingen.
3. Degradera domaren till en lägre kategori.
4. Beordra en tillfällig avstängning.
5. Beordra en total avstängning

Samma rättigheter tillkommer ordförande i Svenska Brotningsförbundet eller dennes ställföreträdare vid tävlingar inom Sverige t ex Svenska Mästerskap.

§ 22 KLÄDSEL

Domarteamet: matchledarna, poängdomarna, mattpresidenterna och mattkontrollanterna ska vara klädda på följande sätt då de utövar sitt ämbete:

- klassisk marinblå kavaj med FILA-logotype
- grå byxor utan slag och ett svart bälte
- lång- eller kortärmad ljusblå skjorta med FILA-logotype på vänster bröst
- gul slips med FILA-logotype
- svarta strumpor
- svarta skor

Domarna får ej bära sponsorsreklam, undantaget nummerlappen på ryggen, som kan visa namnet på FILA: s sponsor.

FJÄRDE DELEN **TÄVLINGSPROCEDUR**

§ 23 INVÄGNING

Den definitiva deltagarlistan måste lämnas av lagledaren till arrangören, minst 6 timmar före vägningens början. Inga ändringar accepteras därefter.

Invägningen äger alltid rum dagen före tävlingen och varar i 30 minuter.

Ingen brottare kommer att antagas vid invägningen om han inte först har genomgått en medicinsk undersökning, inom den tidsfrist som är fastställd i reglerna för tävlingen i fråga.

Den medicinska undersökningen ska alltid genomföras en (1) timma före invägningen.

Brottarna ska visa licens och pass.

Brottarna ska vägas in utan skor, i trikå, efter att ha blivit undersökta av kvalificerade läkare, vilka är skyldiga att utesluta varje brottare som visar någon form av smittosam sjukdom.

Någon vikttolerans för trikån accepteras ej.

De tävlande måste vara i perfekt fysisk kondition och måste visa att deras naglar är kortklippta. Under hela invägningstiden, äger brottarna rätt, i turordning, att gå på vågen så många gånger de önskar.

Vid tävling, där matcherna varar i två dagar, ska de tävlande i berörda viktklasser vägas dagen före tävlingen för deras viktklass börjar.

För alla tävlingar sker bara en enda invägning per viktklass.

Den domare som är ansvarig för invägningen ska se till att alla brottare lever upp till de krav som ställs i paragraf 8 - Klädsel och informera den inkorrekte brottaren om vilka risker han löper om han kommer till match i en icke godkänd trikå.

Nationellt kan andra vägningstider tillämpas.

Vägningen ska fortsätta även om vägningstiden är överskriden, men brottarna ska då stå uppradade vid vågen. Brottarna får därefter endast beträda vågen en gång.

§ 24 DRAGNING AV LOTTNUMMER

Deltagarna i matcherna ska lottas ihop parvis för varje omgång. Detta görs enligt en numerisk ordning där ett nummer tilldelas var och en genom lottdragning och som hålles före tävlingens början, under invägningen.

Dragning av lottnummer måste göras offentligt.

Numrerade lotter, motsvarande antalet brottare som passerat den medicinska kontrollen, måste läggas i en urna eller liknande för att undvika fusk.

Om annat system används, måste detta klargöras.

När den invägde brottaren lämnar vågen, drar han sitt nummer själv, och baserat på detta nummer, sker lottningen.

Detta nummer måste omedelbart anslås på en för publiken synlig anslagstavla, och likaså på start- och invägningsslistan.

Viktigt: Om under lottdragningen ett misstag i regelproceduren ovan noteras av den person som är ansvarig för invägningen och lottdragningen, ska lottdragningen för viktklassen i fråga omedelbart förklaras ogiltig.

Lottdragning för denna viktklass skall då göras om.

Nationellt ska vägningskortet användas vid dragning av lottnummer.

Seedning kan förekomma nationellt.

§ 25 INLEDANDE KLASSIFICERING

Om en eller flera brottare inte finner sig eller väger över vid invägningen, omgrupperas brottarna omedelbart efter invägningen i exakt den ordning de klassificerats, från lägsta till högsta nummer

Exempel:

7 brottare är anmälda att delta, men endast 6 brottare kommer till invägningen:

Brottare A drog nr 4

Brottare B drog nr 2

Brottare C drog nr 6

Brottare D drog nr 5

Brottare E drog nr 1

Brottare F drog nr 7

Överblivet nr: 3

Notera:

Eftersom en brottare ej kom till vägningen har nummer **3** ej dragits.

Vi gör då om listan enl. följande:

Nr 1: Brottare E

Nr 2: Brottare B

Nr 3: Brottare A

Nr 4: Brottare D

Nr 5: Brottare C

Nr 6: Brottare F

§ 26 LOTTNING

Brottarna lottas ihop i nummerordning enligt lottdragningen. Ett dokument som fastställer det korrekta genomförandet och tidsschema för tävlingen ska upprättas och innehålla nödvändiga detaljerade uppgifter över det sätt på vilket tävlingen ska genomföras.

De brottare som är överstående måste publiceras på listor och information.

Lottningen för varje rond, liksom resultaten, ska registreras på en lista som de tävlande måste kunna avläsa när som helst.

§ 27 UTSLAGNING FRÅN TÄVLINGEN

En brottare utan läkarintyg eller som ej har informerat det officiella sekretariatet, ej kommer till mattan när hans namn utropas är diskvalificerad och placeras ej. Motståndaren vinner matchen.

En brottare, som begår ett uppenbart brott mot fair play, mot den anda och uppfattning som FILA företräder inom den totala och universiella brottningen och som uppenbart fuskar eller begår allvarligt brott eller brutalitet, ska omedelbart diskvalificeras från tävlingen och uteslutas genom enhälligt beslut av domarna. I denna situation blir han ej placerad.

Om båda brottarna i en match diskvalificeras för brutalitet, blir den brottare som skulle möta segraren av dessa båda, automatiskt vinnare av nästa omgång, utan att behöva brottas.

Om denna diskvalifikation får konsekvenser för finalmatch, flyttas brottare underifrån upp för att brottas final, eller för att komplettera prislistan.

§ 28 PRISCEREMONI

De tre främsta i varje viktklass deltar i priscermonin och får medalj eller diplom enligt sin placering: 1:a = Guld, 2:a = Silver, 3:a = Brons. 4:a-10:a får diplom

Vid världsmästerskap får vinnaren mästarbältet (se reglerna angående utmärkelser och priser).

Prisutdelning sker direkt efter resp. match och segraren får sitt pris först.

§ 29 LAGPOÄNG VID INDIVIDUELLA TÄVLINGAR

Lagpoäng räknas för de 10 först placerade brottarna , enl. modell : 10-1

Tillämpningen av tabellen ovan kvarstår oförändrad, oberoende av hur många brottarna än är i varje viktklass.

Om flera lag uppnått samma poäng, placeras det lag före som uppnått flest 1:a-placeringar o s v.

Nationellt räknas lagpoäng enligt skalan 4-1.

§ 30 PLACERING VID LAGTÄVLING

Om en tävling omfattar mer än två lag

Ett lag består av 7 brottare; En brottare per viktklass med ett minimum av 7 brottare per lag.

Varje lag äger rätt att väga in 9 brottare. Varje match består av 2 delar - hemma och borta - med 15 minuters paus emellan varje del.

Då matcherna avgjorts, räknas brottarnas klassificeringspoäng samman, och laget med flest poäng vinner.

Varje lag äger rätt att byta brottare i andra delmatchen, om de har vägts in vid ordinarie invägning.

Om en tävling omfattar mer än två lag

Resultatet fastställs genom att lägga samman klassificeringspoängen för varje brottare vid slutet av en match, såsom beskrivs i § 46. (4-0 / 4-1 / 3-0 / 3-1)

Det lag som har de flesta klassificeringspoängen förklaras som segrare.

Om de två lagen har lika många klassificeringspoäng, ska de skiljas åt genom uppskattande successivt av följande:

- flest fallsegrar, uppgivet, diskvalifikation, uteblivande eller skada.
- de flesta segrarna genom teknisk överlägsenhet.
- de flesta poängsegrarna.
- flest antal tekniska poäng sammanlagt för hela laget.

Om en tävling omfattar mer än två lag:

Resultatet av varje match fastställs genom att lägga samman brottarnas klassificeringspoäng.

Om två lag har lika klassificeringspoäng, noteras matchen som oavgjord.

Seger i lagmatch ger 2 poäng, oavgjort resultat ger 1 poäng, förlust ger 0 poäng.

Segrare i lagturneringen är det lag som samlat flest «tabellpoäng».

Om 2 eller fler lag hamnar på samma poäng, fälls utslaget genom att man räknar samman alla klassificeringspoäng under hela turneringen.

Det lag, vars brottare samlat flest klassificeringspoäng, vinner turneringen.

FEMTE DELEN

MATCHEN

§ 31 MATCHTIDEN

Matchtiden är följande:

Knatte/Pojk och Ungdom: 2 x 2 min. Periodpaus 30 sekunder. Förlängning max 2 minuter.
Junior och Senior: 2 x 3 min. Periodpaus 30 sekunder. Förlängning max 3 minuter.

§ 32 KALLELSE

Brottarna ska med klar och tydlig stämma kallas till mattan. En deltagare kan ej bli kallad till ny match förrän han haft en vilopaus om 30 minuter räknat från förra matchens slut. (*nationellt 15 min*)

En försening godkänns emellertid för varje brottare enligt följande:

De tävlande måste kallas tre gånger med 30 sekunders intervaller. Om inte brottaren infinner sig vid tredje kallelsen, utesluts han ur tävlingen och placeras inte. Motståndaren vinner på w.o.

Utropen skall göras både på franska och engelska.

§ 33 PRESENTATION AV BROTTARNA

Inför finalpasset ska brottare, tränare och domare presenteras med tidigare resultat och meriter. Presentationen ska ske uppe på mattan.

§ 34 MATCHSTART

Som ett svar på utropet av den tävlandes namn, ska denne inta sin plats vid det matthörn som är märkt med samma färg som trikån han har blivit ålagd att bära.

Matchledaren, som står i mattans mittcirkel, kallar de två brottarna till sig. Han skakar hand med dem och undersöker deras klädsel, kontrollerar att de ej är insmorda med något oljigt/klibbigt ämne, försäkras sig om att de ej svettas, kontrollerar att deras händer är bara och att de har en tygnäsduk. Brottarna hälsar på varandra, skakar hand, och på matchledarens signal börjar matchen.

§ 35 AVBRYTANDE AV MATCHEN

- a) Om en tävlande måste avbryta matchen p.g.a en skada eller annan acceptabel händelse som han ej rår för, kan matchledaren stoppa brottningen enligt texten i § 11.
Under avbrottet i matchen måste brottarna förbli stående i anvisad hörna. De kan få lägga en handduk över axlarna och ta emot råd från sin tränare.
- b) Om en match ej kan fortsätta av medicinska skäl, ska beslutet tas av den ansvarige tävlingsläkaren, som informerar berörd brottares tränare och mattpresidenten som ger order om att matchen ska avslutas.
- c) Mattpresidenten kan besluta om avbrott i en match vid ett allvarligt fel som begåtts av matchledaren. Han kan också avbryta matchen vid ett allvarligt fel beträffande matchledarens och poängdomarens poängberäkning.
I detta fall måste mattpresidenten begära en överläggning.
I det fall det finns en mattkontrollant, ska konsultationen endast ske med denne.
- d) Under inga omständigheter får en tävlande ta ett eget initiativ att avbryta matchen, genom att själv besluta om att brottas i stående eller parterr, ej heller dra sin motståndare tillbaka från mattkanten till mitten .
- e) Om en match stoppas på grund av att en brottare medvetet skadat sin motståndare, diskvalificeras den brottare som felat och den skadade brottaren tilldöms segern.

§ 36 MATCHENS SLUT

Matchen slutar antingen när ett fall dömes eller när seger förklaras genom klar överlägsenhet, genom diskvalifikation av en av brottarna, genom skada, eller då matchtiden är slut vilket anges av gongongen och matchledarens visselsignal.

Om matchledaren ej hört gongongen, ska mattpresidenten ingripa och avsluta matchen.

Han gör det genom att kasta ut ett mjukt föremål på mattan för att påkalla matchledarens uppmärksamhet.

Varje aktion som påbörjar samtidigt som gongongen ljuder gäller ej och en aktion som utförs mellan gongongen och domarens visselsignal är ogiltig. När matchen är slut, står matchledaren i mitten på mattan vänd mot funktionärernas bord. Brottarna skakar hand, ställer sig på var sin sida om matchledaren och inväntar resultatet. De får ej ta ner trikåns axelband innan de lämnat tävlingslokalen.

Omedelbart när resultatet utropats, skakar brottarna hand med matchledaren. Varje brottare måste sedan skaka hand med motståndarens tränare. Om de ovan nämnda bestämmelserna ej följes, ska den brottare som felar bli bestraffad i enlighet med de disciplinära reglerna.

§ 37 STOPPANDE OCH FORTSÄTTNING AV MATCHEN

1. Generella regler

Alltid då en match avblåses i stående brottning, återupptas matchen i stående.

Matchen ska stoppas och återupptas på mitten av mattan i stående om:

- en fot rör vid skyddszonen
- om brottarna i greppsituation rör vid passivitetszonen med tre eller fyra fötter och stannar där utan att genomföra något grepp.

2. Brottning i parterrläge

Alltid då en brottare lämnar mattan i parterrsituation, återupptas matchen i parterrläge oavsett om brottaren var «dominerad» då han lämnade mattan eller efter ett grepp eller kast.

Samma sak gäller om matchen blåsts av i parterrläge.

I de fall poäng ej uppnåtts, får den brottare som först lämnade mattan, inta parterrunderläge då matchen fortsättes.

Matchen i parterrsituation ska stoppas och återupptas på mitten av mattan i parterrläge om:

- Om försvarande brottaren på knä i passivitetszon berör skyddszon med båda händerna.
- Om den försvarande brottaren ligger platt på magen och berör skyddszonen med sitt huvud.
- Om brottaren är i fallhotande läge i skyddszonen eller om hans skuldra eller armbåge vidrör denna zon.
- Om brottaren i underläge begär ett avbrott p g a skada återupptas matchen i parterr. Samma gäller också om den attackerande brottaren begär ett matchstopp.

§ 38 TYP AV SEGER

En match kan vinnas genom:

- fall.
- teknisk överlägsenhet (10 poängs differens).
- skada, uppgivande, frånvaro.
- diskvalificering av motståndaren.
- poäng, där segraren måste ha tagit minst tre tekniska poäng inom ordinarie matchtid eller förlängning.
- beslut av domarna vid förlängningens slut, om inte någon segrare kunnat utses tidigare.

§ 39 FÖRLÄNGNING

Om de båda brottarna har lika poäng eller ingen av dem tagit erforderliga minimum 3 poäng inom ordinarie matchtid, ska matchledaren stoppa matchen, oaktat vilken situation brottarna befinner sig i, konsultera mattpresidenten och beordra att återuppta matchen i stående.

(Eller i clinch, se § 58, 2.)

Denna förlängning genomförs utan någon paus och fortsätter tills första tekniska poäng markeras, i den mån denna poäng möjliggör för segraren att uppnå erforderliga minimum 3 poäng.

I förlängningen ska paragrafen om fördel av risktagande gälla och brottaren som utfört det poänggivande greppet ska alltid anses tagit första poängen.

I en situation där ingen av brottarna har uppnått de 3 obligatoriska poängen och där en brottare med 0 poäng lyckas med en 2-poängsaktion som leder till omedelbart fall, är denna fallseger giltig. I alla övriga situationer kan fallseger ej utdömas.

Förlängningen varar maximalt 2 eller 3 minuter, beroende på åldersklass. Om, vid slutet av dessa 3 minuter, ingen har förklarats som segrare, ska domaravgörande tillämpas.

Det är självklart att poäng, varningar (**O**) och tillsägelser (**P**) för passivitet, som brottaren erhållit under den ordinarie matchtiden, fortfarande gäller och ska tjäna som kriterium för att utse en segrare när domarna fattar sitt beslut vid förlängningens slut.

§ 40 TRÄNAREN

Tränaren får upphålla sig vid foten av podiet eller minst 2 meter från mattkanten under matchen.
(*nat: Vid hörnet av mattan*)

Förutom de göromål han tillåtes göra vid t.ex medicinsk behandling tillsammans med läkaren om sådan finnes, är tränaren absolut förbjuden att påverka besloten eller att förolämpa poängdomaren eller matchledaren.

Han har endast rätt att tala med sin brottare.

Om dessa förbud ej respekteras, är matchledaren skyldig att begära av mattpresidenten att visa för tränaren «det gula kortet» (varning) och om han fortsätter, skall mattpresidenten visa honom «det röda kortet» (uteslutning).

Mattpresidenten kan också visa korten **GUL** eller **RÖD** på eget initiativ.

Omedelbart efter mattpresidentens rapport till tävlingsledaren, ska tränaren uteslutas från tävlingen och kan inte fullfölja sin funktion .

Brottarna i laget i fråga har emellertid rätt att använda en annan tränare.

SJÄTTE DELEN **POÄNG FÖR AKTIONER OCH GREPP**

§ 41 AKTIONER ELLER GREPP

För att få bort «bluffbrottning», då en brottare utför ett misslyckat kastförsök och hamnar i underläge parterr utan att motståndaren gjort någonting, får brottaren i överläge ej någon teknisk poäng.

Brottningen fortsätter i parterrläge utan att domaren blåser av matchen.

Däremot om vid ett grepp den defensiva brottaren utför en parad och får ned sin motståndare på mattan, skall han få de tekniska poäng som motsvarar hans aktion.

Om brottaren utför ett grepp och går själv i brygga och stannar där en kortare stund (kontinuitet) och sedan fullföljer sin aktion genom att få sin motståndare i brygga, skall han ej bestraffas. Tekniska poäng utdelas endast till honom eftersom han genomfört en aktion med ett grepp som medförde risker.

Däremot om den offensive brottaren blockeras med kontroll (t.ex i brygga eller genom en parad av sin motståndare), är det klart att poäng skall utdelas till den senare (defensive) brottaren.

Dessutom, den brottare vars grepp har påbörjats kan endast tilldelas poäng om han genom egen aktion om han har:

a) fått ned den offensive brottaren på mattan

b) utfört aktionen med kontinuitet.

c) lyckats kontrollera den offensive brottaren genom att blockera honom i bryggläge, dvs i ett läge som anses avslutat

Matchledaren måste vänta till varje situation har avslutats innan han delar ut de tekniska poäng vardera brottare har erövat.

I situationer där aktionerna för de två brottarna växlar från ett läge till ett annat, ska poängen för alla aktioner utdelas enligt dess värde.

Ögonblicksfall existerar ej (§47)

Om en brottare hamnar på rygg efter en aktion från motståndaren, erhåller denne 3 poäng.

Om brottaren hamnar på rygg efter egen aktion, erhåller motståndaren 2 poäng. (Självfall)

Självfall från parterrläge ger också motståndaren 2 poäng.

Så snart en brottare vidrör mattan med båda skuldrorna (självfall) och sedan går upp i brygga, ger det två poäng till motståndaren.

När en brottare efter självfall, övermannar sin motståndare (som har fått två tekniska poäng) och sedan utför andra grepp, erhåller han så många tekniska poäng som motsvarar aktionernas värde.

Att rulla från en skuldra till den andra genom att använda armbågarna i bryggläge och viceversa skall anses vara endast en (1) aktion.

Matchledaren visar poängen. Om poängdomaren håller med, ska han visa detta genom att höja den poängspade som motsvarar färgen och poängen i fråga (1, 2, 3 eller 5 poäng).

Om oenighet råder mellan matchledaren och poängdomaren, ska mattpresidenten ta ett beslut till förmån för den ene eller den andre av brottarna. Mattpresidenten äger ej rätt att uttrycka någon annan åsikt.

Om ett fall inträffar precis vid slutet av matchen, gäller endast gonggongen.

(Ej matchledarens visselsignal).

Om det råder oenighet om det antal poäng som ska utdelas för ett grepp, ska mattpresidenten avgöra den rätta poängfördelningen.

Ett grepp skall ej anses som en ny aktion så länge som brottarna ej återgår till det ursprungliga läget.

Vid slutet av matchen är alla grepp giltiga som slutförts före gonggongen. Under inga omständigheter, kan en aktion av en brottare räknas om den är avslutad efter gonggongen.

§ 42 VÄRDERING AV RYSKA SKRUVEN

Ryska skruven ska bedömas enligt följande:

— Då motståndaren bringas i fallhotande läge = 2 poäng

— Då motståndaren går runt på händerna = 1 poäng

För att undvika skador kan ryska skruven endast utföras en (1) gång i följd.

Efter att ha genomfört greppet måste den attackerande brottaren släppa kopplingen.

För att åter erhålla poäng för en rysk skruv, måste brottaren först erhålla en (1) teknisk poäng, innan han kan koppla skruven igen.

När en brottare har erhållit en tillsägelse för passivitet (P) och i alla situationer där matchen har avbrutits och brottningen sedan återupptagits i parterr, kan brottaren på nytt utföra en ny skruv oaktat regeln om den obligatoriska poängen mellan dem.

§ 43 VÄRDERING AV RULLNING

Rullningen ska bedömas enligt följande:

— Då motståndaren bringas i fallhotande läge = 2 poäng

— Då motståndaren går runt på händerna = 1 poäng

Detta grepp kan inte utföras flera gånger i en följd och poängvärderas.

För att erhålla poäng för en ny rullning, måste brottaren först erhålla en (1) teknisk poäng.

För att bibehålla dynamiken i matchen och uppmuntra brottarna att utföra andra grepp ska inte matchen avbrytas efter rullningen, och brottaren kan fortsätta med rullningen flera gånger om han så önskar för att kunna ta andra grepp. Det är emellertid endast det första greppen i vad ovan beskrives som ger poäng.

När en brottare som utför en rullning, går i självfall, får hans motståndare alltid två (2) poäng, oavsett om den attackerande brottaren får två, ett eller noll poäng.

När en brottare har erhållit en tillsägelse för passivitet (P) och i alla situationer där matchen har avbrutits och brottningen sedan återupptagits i parterr, kan brottaren på nytt utföra en rullning oaktat regeln om den obligatoriska poängen mellan dem.

I alla situationer där matchen avbrutits och återupptagits i parterrläge, får brottaren utföra en ny rullning.

§ 44 FALLHOTANDE LÄGE

En brottare skall anses vara i fallhotande läge, när hans rygglinje (eller skulderlinje) vertikalt eller parallellt med mattan, bildar en vinkel mindre än 90 grader till mattan, då han spjärnar emot med överkroppen för att undvika ett "fall". (se definitionen av "fall")

Brottaren får försvara sig med sitt huvud, armbågar och skuldror.

Fallhotande läge föreligger när:

- a) den försvarande brottaren går i brygga för att förhindra fall.
- b) den försvarande brottaren, med ryggen mot mattan, stöder sig på en eller båda armbågarna för att undvika att få sina skuldror nedtryckta mot mattan.
- c) brottaren har en skuldra i mattan och samtidigt går över 90 graders vertikal linje med den andra skuldran.

- d) brottaren befinner sig i «ögonblicksfall», dvs när han doppar båda skuldrorna i mattan för mindre än en sekund.
- e) brottaren rullar över på sina skuldror

Fallhotande läge råder ej längre då brottaren överskrider den 90 graders vertikala linjen med sitt bröst och sin mage vända mot mattan.

Om mattan och brottarens rygg (sittande) bildar 90 graders vinkel, anses detta ej vara fallhotande.

§ 45 MARKERING AV POÄNG

Poängdomaren för in poängen som de båda brottarna erhållit för utförda aktioner och grepp på en domarsedel.

Han noterar dem allteftersom varje aktion utförs under matchen.

För att ha en enhetlig skrivning, ska den aktion som leder till fall noteras på domarsedeln med en ring t.ex. ②

För att kunna skilja andra tekniska poäng från rullningspoäng, skall rullningspoäng strykas under, **1** eller **2**.

Varning för mattflykt, greppflykt, vägran att starta, ojusta grepp och brutalitet, markeras med (0). Efter varje varning (0), får motståndaren automatiskt 1 eller 2 poäng, beroende på karaktären av överträdelsen.

Tillsägelse för passivitet ska noteras med (P).

Den brottare som kopplar först i «clinch» markeras med ett (K) och poängen som följer noteras i en fyrkant, t. ex. 3

§ 46 GREPP MED HÖG AMPLITUD

Alla aktioner eller grepp en brottare utför från stående bedöms som «hög amplitud» då :

- det orsakar att motståndaren förlorar all kontakt med mattan, kontrollerar honom och får honom att beskriva en hög svepande kurva i luften och försätter honom i direkt och omedelbart fallhotande läge.
- varje lyft från mattan från parterposition, utfört av den attackerande brottaren oavsett om den andre landar på magen (3 poäng) eller i fallhotande läge (5 poäng), anses vara ett kast med hög amplitud.

Notera: Om brottaren, under utförande av ett grepp med hög amplitud själv vidrör mattan med båda skuldrorna, får han själv 3 eller 5 poäng och hans motståndare 2 poäng p.g.a självfall vid utförande av greppet.

§ 47 POÄNGVÄRDET AV AKTIONER OCH GREPP

En (1) poäng

- till den som brottar ner sin motståndare på mattan genom att gå på ryggen på honom, och i detta läge håller honom nere under kontroll (tre punkter i mattan: två armar/händer och ett knä eller två knän och en arm/hand).
- till den brottare som utför ett korrekt grepp från stående eller parterr men ej får motståndaren i fallhotande läge.
- till den brottare som får överläge, håller och kontrollerar motståndaren genom grepp bakifrån.
- till den parerande brottaren som håller motståndaren, som har en eller två raka armar samt ryggen mot mattan.
- till den brottare som blir förhindrad att utföra ett grepp därför att motståndaren håller en ojuste koppling, men slutligen lyckas utföra sitt kast.
- till den attackerande brottaren, vars motståndare flyr greppet, mattan, vägrar att sätta igång, begår regelfel eller brutalitet eller bryter en clinch.
- till den brottare som håller sin motståndare i bryggläge under minst 5 sekunder.
- i parterrbrottnig, till den brottare som varit dominerad, kontrollerad eller beordrad i parterr och som reser sig till brottnig i stående mot sin motståndare i full kontakt.

- för att stimulera spektakulära grepp med stor ansträngning och teknik ska domarteamet ge ytterligare poäng för alla grepp som utförs under lyft från mattan, vilka medför att motståndaren förlorar kontakten med mattan.

I denna situation ska domaren utdela 3 eller 5 poäng och sedan bevilja ytterligare 1 poäng.

Två (2) poäng:

- till den brottare som vid brottnings i parterr utför ett korrekt grepp och får motståndaren i fallhotande läge.
- till den attackerande brottaren vars motståndare rullar på sina skuldror.
- till den attackerande brottaren vars motståndare flyr från grepp ut från mattan i fallhotande läge.
- till den attackerande brottaren, vars motståndare utför en ojusthet som förhindrar utförandet av ett påbörjat grepp.
- till den försvarande brottaren om den attackerande brottaren doppar sina skuldror under utförandet av ett grepp, eller rullar på sina skuldror.
- till den brottaren som från stående parerar eller blockerar sin motståndare till fallhotande läge.
- till den brottare vars motståndare vägrar att ta en korrekt clinch.

Tre (3) poäng:

- till den brottare som utför ett grepp från stående och får motståndaren direkt i fallhotande läge och med låg amplitud.
- för varje grepp som utförs genom att lyfta motståndaren från mattan, med låg amplitud, även om en eller båda av den attackerande brottarens knän är på mattan, förutsatt att attacken resulterar i omedelbart fallhotande läge.
- till den brottare som utför ett grepp med hög amplitud, men som ej resulterar i att motståndaren försätts i omedelbart fallhotande läge.

Notera: Om vid ett grepp den försvarande brottaren håller kontakt med mattan med en av sina händer, men omedelbart försätts i fallhotande läge, ska den attackerande brottaren erhålla 3 poäng.

Fem (5) poäng:

- alla grepp från stående med hög amplitud, som får den försvarande brottaren i omedelbart fallhotande läge.
- grepp som utförs av en brottare från parterrposition som helt lyfter sin motståndare från mattan och utför ett grepp med hög amplitud, som försätter motståndaren i direkt och omedelbart fallhotande läge.

SJUNDE DELEN **PLACERINGSPOÄNG EFTER EN MATCH**

§ 48 KLASSIFICERINGSPOÄNG

a) Princip

Klassificeringspoängen en brottare erhåller avgör den slutliga klassificeringen.

b) Klassificeringspoäng vid matchslut

4 poäng till segraren och 0 poäng till förloraren:

- Fallseger
- Teknisk överlägsenhet (10 poängs skillnad), och förloraren ej tagit tekniska poäng
- Skada, Uteblivande, W.O., Diskvalificering

4 poäng till segraren och 1 poäng till förloraren:

- Teknisk överlägsenhet (10 poängs skillnad), och förloraren tagit tekniska poäng

3 poäng till segraren och 0 poäng till förloraren:

- Poängseger och förloraren ej tagit tekniska poäng
- Till segraren vid domaravgörande och förloraren ej tagit teknisk poäng

3 poäng till segraren och 1 poäng till förloraren:

- Poängseger och förloraren tagit tekniska poäng
- Till segraren vid domaravgörande och båda brottarna tagit teknisk poäng

§ 49 FALL

När den försvarande brottaren hålls av sin motståndare med båda skuldrorna mot mattan för en så lång tid att matchledaren hinner se att det är total kontroll på fallet, ska detta anses vara fall. (Räkna «21, 22»). För att ett fall vid mattkanten ska godkännas, måste motståndarens skuldror helt och hållet ha kontakt med passivitetszonen och huvudet får ej röra vid skydds-zonen.

Fall i skydds-zonen är ogiltigt.

Om en brottare förlorar på fall beroende på ett regelbrott eller ett ojuste grepp som han är själv skyldig till, så godkännes fallet. Det fall som konstaterats av matchledaren är giltigt om poängdomaren eller mattpresidenten är enig med honom. Om matchledaren ej visar fall, trots att det är det, kan fallet godkännas om poängdomaren och presidenten är överens om det.

För att bli konstaterat och godkänt, måste fallet vara tydligt. Brottarens båda skuldror måste samtidigt vidröra mattan under den korta tidsrymden av 1-2 sek. (Gäller även vid smidjebälte)

Matchledaren slår sin hand i mattan först när han erhållit poängdomarens godkännande, eller då denne ej godkänner, från mattpresidenten. Matchledaren blåser därefter i sin pipa.

§ 50 TEKNISK ÖVERLÄGSENHET

Förutom vid fallseger, uteblivande eller diskvalifikation, kan en match stoppas före full tid om det uppnås tio (10) poängs skillnad mellan brottarna. Matchen får ej avbrytas förrän den avgörande aktionen är slutförd (omedelbar attack eller kontring).

Mattpresidenten signalerar till matchledaren då denna poängskillnad uppnåtts. Matchledaren tillkännager segraren efter konsultation med någon av de andra domarna.

På domarens fråga kan segraren välja om han vill fortsätta matchen för att kunna vinna på fall.

Om han väljer att fortsätta kan han inte avbryta matchen före full tid, utom vid fallseger.

Denna procedur är ej applicerbar i finalmatcher.

§ 51 BESLUT AV DOMARNA

Om, efter en förlängning, ingen segrare kunnat utses, därför att:

- ingen av brottarna tagit 3 tekniska poäng, eller att det står oavgjort, ska mattpresidenten konsultera poängdomaren och jämföra domarsedlarna. Han ska förkunna segraren genom att i tur och ordning analysera följande:

1. Om ingen av brottarna uppnått de tre obligatoriska poängen, vinner den brottare som tagit flest tekniska poäng.
2. Om det är lika används följande kriterium för att kora en vinnare:
 - a) Den brottare som har minst antal varningar (O) och tillsägelser (P) vinner.

Om det fortfarande är lika:

- b) Den brottare som har minst antal tillsägelser (P) vinner.
- c) Om det fortfarande är lika avgör domarteamet genom att rösta efter det allmänna omdömet om matchen. Röstsiffrorna 2:1 räcker för att kora en vinnare.

ÅTTONDE DELEN

PASSIVITET

§ 52 DEFINITION

Man anser att i brottnings, liksom i alla sportgrenar, har idrottsmannen skyldighet att ta risker under hela matchen.

Passivitet existerar i stående och i parterrbrottnings. Av denna orsak måste matchledaren uppmuntra den passive brottaren att vara aktiv.

Om brottaren inte reagerar på matchledarens uppmaning, måste reglerna för passivitet tillämpas på honom.

Generellt betraktas passivitet vara varje form av uppträdande, av den ene eller båda brottarna som, i motsats till den totala och universiella brottningsens anda och syfte i stående eller parterr :

- ej utfört något regelrätt grepp
- nöjer sig med fysisk ansträngning som bara avser att neutralisera motståndaren
- inte försöker sig på effektiva kopplingar
- kontinuerligt blockerar motståndarens greppförsök
- flyr mattan avsiktligt i stående eller parterr
- kontinuerligt ligger platt på magen i slutna ställning
- håller i motståndaren med en eller två händer för att hindra honom från att brottas
- ger sig in i kamp med huvudet före, med avsikt att hindra kroppskontakt i grekisk-romersk brottnings
- i fri stil greppa motståndarens ena ben mellan sina ben medan han ligger platt på magen utan att brottas
- knuffar motståndaren av mattan
- knuffar motståndaren till mattans mitt
- avsiktligt lägger sig på mattan
- flyr i parterr, med avsikt att undgå motståndarens grepp

Aktion som består i att knuffa motståndaren av mattan för att simulera att denne flyr mattan, ska likaså betraktas som passivitet och bestraffas med en tillsägelse (P).

§ 53 BEKÄMPNING AV PASSIVITET

För att bekämpa passivitet och när en brottare avsiktligt agerar i motsats till FILA:s filosofi om total och universiell brottnings, ska matchledaren mana på den passive brottaren utan att avbryta matchen.

Exempel: - RÖD: Action ! - RÖD: Contact ! - RÖD: Open !

Om brottaren förblir passiv efter denna uppmaning, ska matchledaren tillkännage passivitet genom att sträcka upp sin arm som har den passive brottarens färg.

Efter poängdomarens eller mattpresidentens samtycke, vilket de visar genom att lyfta den spade som har den felande brottarens färg, ska matchledaren stoppa matchen och utdela en tillsägelse för passivitet. Han talar om anledningen till tillsägelsen för brottaren.

Tillsägelsen ska noteras på domarsedeln av poängdomaren och av mattpresidenten med ett (P) som påminnelse.

Matchledaren ska sedan fråga den aktive brottaren, om den felande brottaren ska dömas i parterr för att återuppta brottningsen eller om han vill att matchen ska återupptas i stående.

Denna typ av delgivning (tillsägelse) kan göras ett obegränsat antal gånger under en match, till båda brottarna.

När brottningsen sker i parterr, måste matchledaren ge den tid som krävs för att initiera och utföra ett grepp och han får aldrig avbryta ett grepp medan det utförs.

§ 54 BEORDRAD BROTTNING I PARTERR

Brottning i parterr ska beordras när:

- den aktive brottaren begär att hans motståndare ska inta parterrläge efter passivitetsdelgivning (P) eller varning för ojust grepp (O).
- domaren stoppat matchen i skyddszonen i parterrläge.

I alla andra fall skall matchen återupptas i det läge där matchledaren stoppade matchen.

När brottningen är beordrad i parterr, kan matchen återupptas först när matchledaren blåser i sin pipa och när brottaren har intagit den regelrätta parterrställningen, vilken definieras enl. följande:

a) Utgångsläge:

Brottaren som är beordrad i underläge ska stå på knä, med händerna på mattan, händer och armbågar minst 20 cm från hans knä.

Hans armar skall vara raka och fötterna får ej korsas. Hans lår får ej nudda hälsarna, hans knä och händer ska vara på mittcirkeln.

b) Kontakt:

Matchledaren ska beordra brottaren i överläge att lägga båda sina händer på den motståndarens rygg.

Brottaren i överläge får inta vilken position han själv önskar för att gå till attack, men han måste först ha kontakt med motståndaren genom att placera båda sina handflator parallellt på dennes rygg, utan att vidröra motståndarens ben eller kropp med sina egna ben.

Efter att ha kontrollerat att båda brottarna har intagit korrekt position ska matchledaren beordra att matchen skall återupptas genom att blåsa i sin pipa.

I detta ögonblick får brottaren i överläge attackera sin motståndare.

Brottaren i underläge får då lämna sin position och kan också attackera den överliggande brottaren, parera hans försök och resa sig.

c) Prickning för felaktig startposition:

När parterrläge beordrats, händer det att brottarna, såväl den attackerande som den attackerade, ej intar korrekt position eller «maskar» för att ta igen sig.

I denna situation använder domarna följande procedur för den brottare som inte omedelbart intar korrekt position:

Om brottaren i UNDERLÄGE ej omedelbart intar rätt parterrställning:

- | | |
|-------------|--|
| 1:a gången: | Tillsägelse |
| 2:a gången: | Varning (0) + 1 poäng till motståndaren. Den felande brottaren blir kvar i underläge, om motståndaren så önskar. |

Om brottaren i ÖVERLÄGE ej omedelbart intar rätt parterrställning:

- | | |
|-------------|---|
| 1:a gången: | Tillsägelse |
| 2:a gången: | Varning (0) + 1 poäng till motståndaren. Skifte av position, om motståndaren så önskar. |

§ 55 PARTERRLÄGE UNDER MATCHEN

Om en av brottarna är i parterrläge under matchen, fortsätter brottningen i parterr och den underliggande brottaren får motarbeta sin motståndares ansträngningar och resa sig upp.

En brottare som bringar ner sin motståndare på mattan måste vara aktiv. Om han är passiv i detta läge, ska matchledaren ge honom en tillsägelse för passivitet, stoppa matchen och hans motståndare kan välja att återuppta matchen i stående eller i parterr.

Om däremot en brottare bringar ner sin motståndare till mattan och han, beroende på den attackerades skickliga försvar, ej kan utföra något grepp, ska matchledaren, efter en rimlig tidsperiod, stoppa matchen och låta matchen återupptas i stående.

Det är förbjudet för brottaren i överläge att återuppta brottningen genom att kasta sig på sin motståndare.

Om denna överträdelse begås, måste matchledaren tillrättavisa den felande och beordra den underliggande brottaren upp i stående.

Brottaren i överläge har ej rätt att avbryta själva matchen eller att begära att matchen återupptas i stående.

I alla situationer där en brottare lämnar mattan i parterrläge, återupptas brottningen i parterr, antingen han varit dominerad eller blivit kastad. Det gäller även om matchen stoppats i parterrläge.

§ 56 PASSIVITETSZONEN

- a) Passivitetszonen är till för att avslöja den passive brottaren, att komma ifrån systematisk mattkantsbrottnings samt förhindra att man lämnar brottningsområdet.
- Alla grepp och aktioner som påbörjas i den aktiva zonen och som slutar inom densamma är giltiga inkluderande fallhotande läge, parad och fall.
 - Varje grepp eller motattack som påbörjas i stående i den aktiva zonen (utom i passivitetszonen) är giltigt oavsett var det slutar (aktivitetszon, passivitetszon, skyddszon).
 - Om emellertid kastet slutar i skyddszonen, stoppas matchen och brottarna återförs till mattans mitt. Matchen fortsätter i parterr. Poäng ska delas ut motsvarande greppets värde.
 - Ett fall i skyddszonen gäller ej. Matchen måste blåsas av och brottarna återföres till mitten, därför att greppet slutade utanför mattan. Matchen fortsätter i parterr.
 - I det fall den attackerande brottaren, som utför greppet, hamnar i fallhotande läge i skyddszonen, ska matchen stoppas och hans motståndare tilldelas 2 tekniska poäng. Matchen ska återupptas på mattans mitt, i parterr.
 - Under utförande av grepp och aktioner, som har påbörjats i aktiva zonen, får brottarna gå in i passivitetszonen och, under kontinuitet, utföra grepp och aktioner i alla riktningar, men under inga omständigheter får det vara något uppehåll i utförandet av deras grepp.
 - En aktion eller grepp får ej påbörjas i stående i passivitetszonen, utom i det speciella fall när brottarna som söker grepp har endast två fötter i passivitetszonen. I detta fall ska matchledaren acceptera situationen för en kort stund, och invänta utvecklingen av greppet.
 - Om brottarna avbryter sin aktion i passivitetszonen och förblir orörliga, eller om de utan aktivitet, har två, tre eller fyra fötter i passivitetszonen, ska matchledaren avbryta matchen, föra brottarna tillbaka till mitten och tillämpa reglerna för passivitet.
 - I samtliga fall, i stående, där en av de attackerande brottarnas fötter är i skyddszonen, d v s utanför passivitetszonen, ska matchen avbrytas.
 - Om den försvarande brottaren sätter sin ena fot i skyddszonen, men den attackerande brottaren utför ett grepp under kontinuitet, är greppet giltigt.
 - I det ögonblick en brottare sätter en av sina fötter i passivitetszonen, ska matchledaren ropa «ZONE».
Då brottaren hör detta ord måste han sträva efter att återvända mot mattans mitt utan att avbryta sin aktion.
 - Vid brottnings i parterr är varje aktion, grepp eller parad som utförs från eller i passivitetszonen giltig, även om det slutar i skyddszonen.
 - För alla aktioner som påbörjats i parterr i passivitetszonen och utförts i skyddszonen ska matchledaren och poängdomaren dela ut poäng, men matchen avbryts och brottarna återföres till mitten i parterr.
 - Vid brottnings i parterr kan den attackerande brottaren slutföra sin aktion om han, under utförandet av greppet kommer utanför zonen, förutsatt att motståndarens skuldror och huvud är inom zonen. I detta fall, kan även fyra ben vara utanför mattan.
- b) **Ytterligare bestämmelser**
- Parad tagen på skyddszonen gäller ej.
 - Passivitetszonen ändrar ej reglerna avsedda att bedöma passivitet. Reglerna måste särskilt tillämpas:
 - Då en eller båda brottarna går in i och stannar i passivitetszonen utan att där utföra något.
 - Då en brottare knuffar sin motståndare in i passivitetszonen och hindrar honom från att återvända till aktivitetszonen.

§ 57 BESTRAFFNING AV PASSIVITET

A: Basregel

En passivitetstillsägelse ger ingen teknisk poäng.

Matchledaren får säga till den felande brottaren utan poängdomarens eller mattpresidentens godkännande. Däremot måste han, för att delge en tillsägelse för passivitet, erhålla poängdomarens eller mattpresidentens godkännande.

I fall av oenighet mellan matchledaren och poängdomaren avgör mattpresidenten beslutet genom att ställa sig på matchledarens eller poängdomarens sida.

Matchledaren är ensam ansvarig för att stimulera brottningen, beordra att ett grepp utförs eller korrigera varje felaktighet utan att avbryta matchen.

Han kan när som helst beordra brottarna att brottas aktivt; Om de visar ineffektivitet eller passivitet kan han ingripa genom att göra nödvändiga påpekanden, utan att avbryta matchen.

Han måste skilja mellan en dominerad brottare (underlägsen) och en passiv.

En brottare som är tekniskt underlägsen får ej delges passivitet, om han inte vägrar brottas.

B: Tillämpning av bestraffnings systemet.

Det är väldigt viktigt, i stunder av inaktivitet, att notera och avgöra tydligt vilken av de två brottarna som brottas öppet och vem som försöker undvika kamp.

Det är matchledarens uppgift, om domarteamet är överens (2:1), att avgöra om passivitet föreligger, att göra den passive brottaren medveten om sitt fel genom att avbryta matchen, och ge honom en tillsägelse för passivitet (P).

Om brottaren fortsätter att vara passiv ska matchledaren avbryta matchen och göra honom uppmärksam på nytt om sitt fel och på nytt tillämpa de åtgärder som vidtogs vid passivitet.

§ 58 CLINCH

A: Allmän princip

Med mål att bekämpa negativ och passiv brottning, kan clinch beordras i alla brottningsstilar och i alla åldersklasser.

Som allmän regel gäller att om någon av brottarna tagit de tre tekniska poäng som behövs för att vinna matchen, kan ej clinch vidare beordras.

1. Under första perioden

Clinch kan ej beordras i första perioden, men om ställningen efter densamma är 0-0, ska lottdragning ske och andra perioden startar med clinch.

1. Under andra perioden och i förlängningen

De poäng som tagits vid clinch i början av den andra perioden eller i början av förlängningen förändrar inte nedan beskrivna situationer.

1. Om ingen teknisk poäng är tagen i den andra perioden, (oaktat de poäng som tagits i clinchen), och om någon av brottarna ådragit sig två (2) passivitetstillsägelse (P), ska clinch beordras. Den brottare som ej dragit på sig passivitetstillsägelse får koppla först.
2. Vid förlängningens början ska clinch beordras om ställningen är: 1-0, 1-1, 2-1, 2-2 eller 2-0. Den brottare som under matchen dragit på sig minst antal passivitetstillsägelse får koppla först. Vid lika sker slantsingling.
3. Om, efter clinch i förlängningens början, ingen av brottarna uppnått obligatoriska 3 poäng, tillämpas regeln som gäller i andra perioden, d v s clinch beordras efter två passivitetstillsägelse.
4. Den allmänna regeln är att clinchen varar i högst en (!) minut. Tiden kan emellertid reduceras till 30 sekunder om clinch beordrats i slutet av den andra perioden. I detta fall kan clinch beordras mellan 5.01 och 5.29. Denna regel tillämpas även i förlängningens sista minut.
5. Efter en passivitetstillsägelse under den andra periodens eller förlängningens sista 30 sekunder, träder val av parterrläge in.

Slumpvis lottning

Då poängen är 0-0 efter första perioden, eller om det är lika vid början av förlängningen, avgör slantsingling vilken av brottarna som får koppla först.

Clinchposition

Då domarteamet beslutar att det ska bli clinch, säger matchledaren till brottarna att inta clinchläge, bröst mot bröst (en arm under och en arm över, mellan armbåge och axel. Koppling sker på ryggen). Matchledaren beordrar stående position på mattans mitt med 4 ben obligatoriskt inom den 1 m stora cirkeln. Brottarnas ben måste vara sträckta.

Man måste ta hänsyn till 4 faser för beordrad kontakt efter slantsinglingen;

- 1:a fasen:** Brottaren som förlorat slantsinglingen måste stå upp i mattans mittcirkel med uppsträckt bröst och armarna något skiljda från kroppen.
- 2:a fasen:** Brottaren som vinner slantsinglingen måste koppla över motståndarens högra eller vänstra arm, efter eget val.
- 3:e fasen:** Då brottaren som vunnit slantsinglingen har kopplat beordrar matchledaren motståndaren att göra detsamma.
- 4:e fasen:** Då brottarna står i korrekt position, bröst mot bröst (inte axel mot axel), blåser matchledaren igång matchen.

Dynamisk clinch

- Om en brottare bryter kontakten och motståndaren kan genomföra ett poänggivande kast, bestraffas inte brottaren som brutit kontakten. - Matchen fortsätter.
- Om en eller båda brottarna bryter kopplingen, behöver **inte** matchledaren omedelbart avbryta matchen. I denna situation går han till väga enligt följande:
 - Visa poängdomaren vilken av de båda brottarna som först bröt kopplingen.
 - Därefter ger han nödvändig tid för att brottaren som bröt kopplingen, eller till motståndaren, att förbättra kopplingen och att försöka ta ett nytt grepp.
 - Om, efter det att kopplingen brutits, matchen går i kvav utan aktion och då ingen av brottarna lyckas utföra ett nytt grepp, stoppar matchledaren matchen och utdelar en varning (O) till den brottare som först bröt kopplingen.
En (1) poäng till motståndaren och val av position.

Åtgärder

- Om någon av brottarna vägrar att följa clinchproceduren, säger matchledaren med hög röst: **«attention blå eller attention röd.»**
Efter endast en (1) verbal tillsägelse utfärdar matchledaren bestraffningen:
 - Varning (O)
 - två (2) poäng till motståndaren och val av position.
- Generellt gäller att krysstagskopplingen ej ska överskrida 1 minut. Om ingen aktion sker under denna minut blåser matchledaren av och utdelar en varning till den brottare som vunnit slantsinglingen. En (1) poäng tilldelas motståndaren och denne får därefter välja position, stående eller parterr.
- Om en brottare kliver av mattan och domarteamet kan avgöra vem som först satte sin fot utanför, utfärdas bestraffningen direkt: Varning (O), 1 poäng och val av position.
- Om båda brottarna kliver ut på skyddsmattan samtidigt och domaren ej kan avgöra vem som felat, startar matchen på nytt vid mattans mitt med krysstagskoppling. Denna gång får dock den andre brottaren välja koppling först.
- Om brottarna kliver ut i skyddszon en andra gång, MÅSTE domarna avgöra vem som felat och utfärda bestraffningen. (Varning (O), 1 poäng samt val av position)
- Regeln om risktagande är ej applicerbar i clinchsituationen och brottaren som hamnar i underläge förlorar poäng och matchen fortsätter nere på mattan utan avblåsning från matchledaren.

NIONDE DELEN

FÖRBUD OCH FÖRBJUDNA GREPP

§ 59 GENERELLA FÖRBUD

Det är förbjudet för brottarna att:

- dra i håret, öronen, könsorganen, nypa i huden, bitas, bryta (vrída) fingrar och tår etc, och generellt att utföra aktioner eller grepp med avsikt att plåga motståndaren eller att få honom att lida för att förmå honom att ge upp.
- att sparka, skalla, strypa, knuffa, ta grepp som riskerar motståndarens liv, eller orsaka en fraktur eller ledskada, att trampa på motståndarens fot eller att röra vid hans ansikte mellan ögonbrynen och munnens linje,
- att slå armbågen eller knäet in i motståndarens buk eller mage, att utföra någon brytning som innebär plåga eller att hålla fast i motståndarens trikå.
- att klamra sig fast vid eller ta tag i mattan,
- att tala under matchen,
- att greppa motståndarens fotsula (att greppa fotens övre del eller hälen är tillåtet i fristil).
- att sins emellan göra upp matchen.

§ 60 GREPPFLYKT

Som greppflykt betraktas alla de situationer där den angripne brottaren öppet vägrar kontakt för att hindra sin motståndare att utföra eller inleda ett grepp.

Dessa situationer förekommer lika väl i stående brottning som i parterr.

Situationerna uppstår inom den aktiva zonen av mattan eller från den aktiva till den passiva zonen.

Greppflykt ska bestraffas på samma sätt som mattflykt, dvs:

- Varning till den felande brottaren (0).
- 1 poäng till motståndaren.
- Den aktive brottaren får välja om han vill återuppta brottningen i stående eller parterr.

Parterr i Grekisk-Romersk brottning

Då en brottare beordrats i parterrläge eller då han befinner sig där på grund av att motståndaren manövrerat honom dit, och han då hoppar fram för att undvika att motståndaren ska kunna koppla ett grepp, försätter han sin motståndare i läge för att koppla ett ojust grepp — runt låren på den «flyende» brottaren.

Matchledaren ska inte tillåta denna situation, det är greppflykt. Matchledaren ska därför vara mycket tydlig och precis på det sätt han tar itu med denna överträdelse.

- Första gången brottaren i parterrunderläge hoppar framåt för att undvika bli greppad av motståndaren, ska domaren säga med hög röst; «*Du får inte hoppa framåt.*» (Attention, no jump.)
- Om det sker en andra gång ska domaren vädja för varning och ett poäng till motståndaren för greppflykt. Stoppas matchen om någon av de andra domarna tillstyrkt varningen, ser till att brottarna ställer sig upp, markerar överträdelsen och frågar om parterr eller stående för matchens återupptagande.
- Denna metod gäller vid greppflykt då en brottare hoppar framåt. Att försvara sig genom att flytta sig i sidled är emellertid godkänt och ska ej bestraffas.
- Brottaren i underläge får inte böja eller lyfta ett eller båda benen för att förhindra ett grepp. Om han gör detta i försvarssyfte får han en varning (0) och motståndaren två (2) poäng.

Stående i Fristil och Grekisk-Romersk brottning

Brottaren som vägrar kontakt i Fristil och Grekisk-Romersk brottning eller som simulerar kontakt måste bestraffas eftersom han fuskar och agerar mot brottningens anda.

Matchledaren ska första gången ge en vänlig tillsägelse genom att säga «röd kontakt» eller «blå kontakt». Om brottaren fortfarande vägrar kontakt, varnas han (0), motståndaren får en (1) poäng för greppflykt och får välja position.

§ 61 MATTFLYKT

Då en brottare flyr mattan, antingen från stående eller parterr, ska en varning omedelbart utdelas mot den felande brottaren. Följande poäng ska ges till den attackerande brottaren :

Mattflykt: 1 poäng + varning till motståndaren (0). (Parterr eller stående väljes)

Mattflykt i fallhotande läge: 2 poäng + varning till motståndaren (0). (Parterr eller stående väljes)

Alla poäng för mattflykt betraktas som tekniska poäng.

§ 62 FÖRBJUDNA GREPP

Följande grepp eller aktioner är regelstridiga och strängt förbjudna:

- Strupgrepp.
- Vridning av arm mer än 90 grader.
- Att bryta på underarmarna.
- Huvud eller nackgrepp med båda händerna och situationer där fara för strypning föreligger.
- Dubbelnelson, såvida greppet ej utföres åt sidan och utan att benen användes på något sätt mot någon del av motståndarens kropp.
- Att föra motståndarens arm bakom hans rygg och samtidigt pressa på i ett läge där underarmen är i fara på grund av farlig vinkel.
- Att utföra ett grepp genom sträckande av motståndarens ryggradspelare.
- Kravattgrepp är förbjudna, man måste alltid koppla kombinationen huvud **och** arm.
- Om ett grepp kopplas i stående och bakifrån, varvid motståndarens huvud vänds nedåt (omvänt livtag), får greppet bara utföras åt sidan och inte nedåt.
- Vid utförandet av ett får man endast koppla motståndarens huvud eller nacke med **en** arm.
- Att lyfta motståndaren när han står i brygga och sedan stöta ner honom i mattan, en brygga måste **pressas** ned.
- Att pressa motståndarens brygga i huvudets riktning.
- Generellt gäller, om den attackerande brottaren vid utförande av ett grepp överträder reglerna, förklaras aktionen ogiltig och den felande brottaren bestraffas (tillsägelse). Vid upprepning straffas brottaren genom varning och motståndaren erhåller 1 poäng. (Parterr eller stående väljes)
- Om en brottare genom ett regelbrott hindrar sin motståndare att utveckla sitt grepp, varnas brottaren och hans motståndare får 2 poäng. (Parterr eller stående väljes)

Matchledarens skyldigheter gentemot den brottare som begår överträdelse är följande:

Om brottaren kan fullfölja greppet;

- Stoppa regelbrottet
- Tvinga brottaren att släppa greppet om det är farligt
- Vädja för varning.
- Ge 1 poäng och värdet som motsvarar greppet.
- Stoppa matchen.
- Parterr eller stående väljes.

Om brottaren inte kunnat fullfölja greppet;

- Stoppa matchen.
- Utdela 2 poäng.
- Parterr eller stående väljes.

§ 63 FÖRBJUDNA GREPP FÖR POJK OCH UNGDOM

För knatte, pojk och ungdom är dubbelnelson både framifrån och från sidan förbjudet.

I fristil är halvnelson tillsammans med benlås av motståndarens ben förbjudet.

För knattar och pojkar är även omvänt livtag och smidjebälte från stående förbjudet att utföra.

§ 64 SPECIELLA FÖRBUD

- a) I grekisk romersk stil är det förbjudet att ta tag i motståndaren nedanför höfterna eller att klämma honom med benen. All form av knuffar, press eller lyft med hjälp av benen mot alla delar av motståndarens kropp är förbjuden.
- b) I grekisk romersk stil, i motsats till fri stil, är det nödvändigt att följa med motståndaren ned på mattan och hålla kontakt för att ett grepp eller kast ska vara giltigt.
- c) I fristil är saxgrepp med fötterna korsade om huvudet, halsen eller kroppen förbjudna.

§ 65 KONSEKVENSER SOM PÅVERKAR MATCHEN

- Om, som ett resultat av ett ojuste grepp, brottaren som utfört greppet (den felande brottaren) själv får en nackdel, ska matchen fortsätta utan avbrott. Varning utdelas (0) och poäng motsvarande aktionen ges till motståndaren. Därefter sker val av position.
- Om ett grepp påbörjas riktigt och sedan blir ojuste, ska greppet värderas fram till det moment där ojustheten börjar. Matchen stoppas, den attackerande brottaren får en vänlig tillsägelse och matchen återupptas i stående. Om brottaren ånyo gör sig skyldig till ett ojust grepp stoppas matchen och brottaren får en varning (0). En (1) poäng till motståndaren och val av position.
- Alltid, vid skallning eller annan brutalitet, kan den felande brottaren omedelbart bli diskvalificerad efter ett enhälligt beslut av domarteamet, eller bli utesluten från hela tävlingen och bli placerad sist med kommentaren; Utesluten p. g. a. brutalitet.

TIONDE DELEN

PROTESTEN

§ 66 PROTEST

Inga protester får lämnas in efter en match. Endast det resultat som uppnåtts på mattan är giltigt. Om FILA:s president eller domarkommittén upptäcker att mattpresidenten och kontrollanten har missbrukat sin möjlighet att justera ett matchresultat, kan de titta på videofilmen och, med bifall från FILA-byrån, bestraffa de ansvariga i enlighet med statuterna för internationella domarteam. Matchens resultat får under inga omständigheter i efterhand ändras.

ELFTE DELEN

SÄRSKILDA REGLER FÖR KVINNLIG BROTTNING

§ 67 ÅLDERSGRUPPER OCH VIKTKLASSER:

a) ÅLDERSKATEGORIER: (internationellt)

Flickor	14-15 år	(från 13 år med intyg från läkare och föräldrar)
Ungdom	16-17 år	(från 15 år med intyg från läkare och föräldrar)
Junior	18-20 år	(från 17 år med intyg från läkare och föräldrar)
Senior	20 år och äldre	(från 18 år med intyg från läkare och föräldrar)

VIKTKATEGORIER:

Flickor:	Ungdom:	Junior	Senior	OS-vikter
1 28-30 kg	1 36-38 kg	1 40-44 kg	1 44-48 kg	1 44-48 kg
2 32 kg	2 40 kg	2 48 kg	2 51 kg	2 55 kg
3 34 kg	3 43 kg	3 51 kg	3 55 kg	3 63 kg
4 37 kg	4 46 kg	4 55 kg	4 59 kg	4 63-72 kg
5 40 kg	5 49 kg	5 59 kg	5 63 kg	
6 44 kg	6 52 kg	6 63 kg	6 67 kg	
7 48 kg	7 56 kg	7 67 kg	7 67-72 kg	
8 52 kg	8 60 kg	8 67-72 kg		
9 57 kg	9 65 kg			
10 57-62 kg	10 65-70 kg			

NATIONELLA ÅLDERS- OCH VIKTKLASSBESTÄMMELSER :

FLICKOR/yngre: (F/y) 8-11 år

Viktklasser: 22/24, 26, 29, 32, 35, 38, 42, 47, 53, 53/59 kg

FLICKOR/äldre: (F/ä) 11 -14 år

Viktklasser: 28/30, 32, 34, 37, 40, 44, 48, 52, 57, 57/62 kg

KVINNOR/Ungdom: (KvU) 14 -17 år

Viktklasser: 35/38, 40, 43, 46, 49, 52, 56, 60, 65 65/70 kg

KVINNOR/Junior: (KvJ) 17-20 år

Viktklasser: 40/44, 48, 51, 55, 59, 63, 67, 67/72 kg

KVINNOR: (Kv) 17 år och äldre

Viktklasser: 44/48, 51, 55, 59, 63, 67, 67/72

§ 68 KLÄDSEL

Deltagarna ska vara utrustade till tävling enligt § 8.

Tillägg:

- Att använda BH med metallknäppen är förbjudet.
- Det är förbjudet att bära örhängen, broscher, halsband, ringar eller något metall- eller hårt föremål, liksom att bära en manlig brottartrikå med en T-shirt under.
- Det är obligatoriskt att bära FILA-godkända öronskydd för de kvinnliga ålderskategorierna ungdom och junior. För seniorer är det frivilligt att bära öronskydd.

§ 69 INVÄGNING

Princip: Deltagarna vägs in i enlighet med bestämmelserna för män. (§ 22)

§ 70 MATCHTID

Flickor och Ungdom 2x2 min. Periodpaus 30 sekunder. Förlängning max 2 minuter.
Junior och Senior 2x3 min. Periodpaus 30 sekunder. Förlängning max 3 minuter.

§ 71 ALLMÄNNA TEKNISKA BESTÄMMELSER

Alla tekniska regler som gäller för manlig brottning gäller också för kvinnlig brottning.

§ 72 FÖRBJUDNA GREPP

Förutom allmänna förbud och de förbjudna grepp som gäller för manlig brottning ,
är det speciellt förbjudet i kvinnlig brottning :

- Alla varianter av dubbelnelson i parterr eller i stående.

TOLFTE DELEN

TOLKNING AV REGLERNA I BROTTNING

§ 73 MODIFIERING OCH OFÖRUTSEDDA HÄNDELSER:

Dessa regler ersätter alla tidigare versioner.

För de ändringar i föreliggande framställning, som anses önskvärda för förbättringen av de tekniska reglerna i brottning, har endast FILA:s arbetsutskott befogenhet att fatta nödvändiga beslut.

Reglerna förblir i kraft ända till nästa kongress, som kommer att inkallas för att analysera dem. Reglerna har utformas med hjälp av cirkulär och informationshandlingar som distribuerats av FILA.

De innehåller alla de förslag som framlagts av medhjälpande organ och FILA-byrån och är antagna av FILA:s kongress.

I fall av tolkningssvårigheter gäller endast den franska texten.

De nationella förbunden måste översätta dessa regler till sitt officiella språk.

Varje domare måste vid tävling kunna presentera en kopia av reglerna på sitt eget språk och på ett av FILA:s officiella språk, franska eller engelska.

Lausanne, Juni 2001

BROTTNINGSREGLER FÖR KNATTAR YNGRE OCH FLICKOR YNGRE (6-8 år):

Inofficiellt finns kategorierna K/y och F/y. De tävlar endast i ej sanktionerade tävlingar, t. ex. vänskapsmatcher mot grannklubbar inom den egna kretsen.

MATCHTID: 2x2 minuter.

FÖRBJUDET: Omvänt livtag, smidjebälte, dubbelnelson samt benlås + huvudkoppling.

BASSPRÅK

1. **SALUT** -Brottarna skall skaka hand.
2. **START** -Anmaning till brottarna före matchstart att gå in till mitten av mattan för att kontrolleras och skaka hand. Matchledaren blåser sedan igång matchen.
3. **CONTACT** -Matchledaren säger till överliggande brottaren i parterr att placera sina händer rätt på motståndarens rygg. -Matchledaren beordrar kroppskontakt vid stående brottning.
4. **OPEN** -En brottare anmanas att «öppna» sig i sin brottning.
5. **DAWAI** -Matchledaren anmanar till ökad aktivitet.
6. **ATTENTION** -Tillsägelse till den undre brottaren, att inta rätt utgångsposition vid parterrläge.
7. **ACTION** -Brottaren uppmanas att fullfölja ett kopplat greppinitiativ.
8. **HEAD UP** -Brottaren tillsäges att inte brottas med lågt huvud.
9. **JAMBE** -Krokben (GR).
10. **POSITION** -Brottarnas startposition i parterr, före domarens visselsignal. (Eller vid stående i GR)
11. **A TERRE** -Matchen skall fortsätta i parterr.
12. **PLACE** -Med ett handslag i mattan samtidigt uttalande av ordet «place», påminner matchledaren om att brottaren ej får fly mattan.
13. **DANGER** -Farlig situation
14. **FAULT** -Otillåtet grepp eller regelbrott.
15. **PASSIF** -RÖD PASSIV - BLÅ PASSIV, matchledarens rop till den brottare som fått passivetsvarning, samtidigt som armen med röd eller blå handledsbindel sträcks i luften.
16. **REMARK** -Matchledarens tecken till poängdomare och mattpresident, indikerande passivitet.
17. **STOP** -Matchens stoppande.
18. **ZONE** -Detta ord skall uttalas högt då brottarna går in i den passiva zonen.
19. **CONTINUE** -Brottningen skall återupptagas på order av matchledaren.
20. **TIME OUT** -Matchledarens begäran till tidtagaren att stoppa klockan.
21. **CENTRE** -Brottarna skall gå till mattans mitt.
22. **UP** -Matchen skall fortsätta stående.
23. **INTERVENTION** -Någon i domarteamet begär ingripande.
24. **OUT** -Greppet är taget utanför mattan.
25. **O.K.** -Då poängdomare och president är skymda kan matchledaren signalera att greppet är O. K.
26. **NON** -Aktionen är ogiltig och skall därför annulleras.
27. **TOUCHE** -Betyder fall.
28. **DECLARE BATU** -Beslut taget efter ett nederlag via domarbeslut.
29. **DEFAITE** -Motståndaren är besegrad.
30. **DISQUALIFICATION** -Diskvalifikation för brutalitet eller osportslighet.
31. **FIN** -Matchen är slut.
32. **CHRONOMETRE** -Tidtagaren skall vid denna order stoppa tidtagningen.
33. **GONG** -Signal som förkunnar matchstart och matchslut.
34. **JURY** -Tävlingsjuryn.
35. **ARBITRE** -Matchledaren.
36. **JUGE** -Poängdomaren.
37. **CHEF DE TAPIS** -Mattpresidenten.
38. **CONSULTATION** -Mattpresidenten överlägger med matchledaren och poängdomaren före uttalandet av en diskvalifikation eller beslut i alla de frågor de är oeniga om.
39. **AVERTISSEMENT** -Matchledaren bestraffar en brottare för brott mot reglerna.
40. **CLINIC** -Domarkurs.
41. **PROTEST** -Protest mot beslut.
42. **DOCTEUR** -Tävlingens officiella läkare.
43. **VICTORY** -Matchledaren visar vem som vunnit matchen.
44. **NO JUMP** -Matchledarens rop till brottaren som hoppar framåt i parterrunderläge.
45. **CLINCH** -bestämmelse enligt § 58.